

01

## Manipuladores de conclusão (Completion Handlers)

Durante o curso, implementamos várias requisições. Ao invocar esses métodos, nós precisávamos saber quando a requisição iria nos retornar uma resposta, para continuar executando alguma tarefa. Para resolver isso, implementamos:

*Selecione uma alternativa*

- A Uma notificação com a classe NotificationCenter.
- B Uma closure na assinatura do método da requisição.
- C Uma variável booleana na assinatura do método.
- D Não tem como esperar a resposta do servidor para executar um bloco de código.