



Manipuladores de conclusão (Completion Handlers)

Durante o curso, implementamos várias requisições. Ao invocar esses métodos, nós precisávamos saber quando a requisição iria nos retornar uma resposta, para continuar executando alguma tarefa. Para resolver isso, implementamos:

Selecione uma alternativa

- A** Uma notificação com a classe NotificationCenter.
- B** Uma closure na assinatura do método da requisição.
- C** Uma variável booleana na assinatura do método.
- D** Não tem como esperar a resposta do servidor para executar um bloco de código.