

 05

## Sistema de Coordenadas

No Unity quando vamos movimentar um objeto em uma Cena com objetos 3D temos três eixos X, Y e Z. Estes eixos tem grande importância pois eles regem todos os objetos da nossa Cena, nos ajudando na movimentação e rotação de objetos. Se eu quero movimentar um objeto para cima e para baixo qual eixo é utilizado para fazer isto?

*Selecione uma alternativa*

**A** O eixo verde Y

**B** O eixo azul Z

**C** O eixo vermelho X

**D** O eixo amarelo X