

Sistema de Coordenadas

No Unity quando vamos movimentar um objeto em uma Cena com objetos 3D temos três eixos X, Y e Z. Estes eixos tem grande importância pois eles regem todos os objetos da nossa Cena, nos ajudando na movimentação e rotação de objetos. Se eu quero movimentar um objeto para cima e para baixo que eixo é utilizado para fazer isto?

Selecione uma alternativa

A O eixo verde **Y**

B O eixo azul **Z**

C O eixo vermelho **X**

D O eixo amarelo **X**