

Acesso amigo

Vimos neste vídeo sobre o conceito de *friend function* e como implementar na prática.

Quando é útil nós termos uma *friend function*?

Selecione uma alternativa

A

Sempre que não quisermos criar métodos de acesso (`getters` e `setters`).

B

Quando uma função já existente e conhecida precisa de acesso a membros não acessíveis.

C

Uma *friend function* nunca é útil e não possui propósito de existir no C++ moderno.