

Workflow separando zspheres

Sabemos que a separação de zspheres de forma natural não é possível no ZBrush, porém vimos na atividade anterior, um macete que segue um workflow funcional para que consigamos de certa forma burlar o zbrush e separar nossas zspheres.

Sabendo disso, qual é o workflow que utilizamos?

Selecione uma alternativa

A Primeiro deletamos as zspheres que não queremos, depois duplicamos a tool e repetimos o processo com as demais zspheres.

B Primeiro damos um merge em nossa tool, depois damos um duplicate, em seguida deletamos as zspheres que nós não desejamos, então seguimos para tool posterior repetindo o processo, até termos todas separadas.

C Primeiro duplicamos nossa tool, depois deletamos as zspheres que nós não desejamos, então seguimos para tool posterior repetindo o processo, até termos todas separadas.