

Criando a interface

Veja as seguintes classes:

```
Public Class VeiculoEletrico
    Inherits Veiculo

    Public Property PotenciaMotorWatts As Double
    Private m_motorLigado As Boolean
    Public ReadOnly Property MotorLigado As Boolean
        Get
            Return m_motorLigado
        End Get
    End Property

    Public Sub New()
        m_motorLigado = False
    End Sub

    Public Sub LigarMotor()
        m_motorLigado = True
    End Sub

    Public Function MotorEstaLigado() As Boolean
        Return m_motorLigado
    End Function

End Class
```

```
Public MustInherit Class VeiculoMotorizado
    Inherits Veiculo

    Public Property PotenciaMotorHP As Double
    Private m_motorLigado As Boolean
    Public ReadOnly Property MotorLigado As Boolean
        Get
            Return m_motorLigado
        End Get
    End Property

    Public Sub New()
        m_motorLigado = False
    End Sub

    Public Sub LigarMotor()
        m_motorLigado = True
    End Sub

    Public Function MotorEstaLigado() As Boolean
        Return m_motorLigado
    End Function

End Function
```

```
End Class
```

```
Public Class Oficina
```

```
    Public Function MotorEstaLigado(Veiculo As VeiculoMotorizado)  
        Return Veiculo.MotorEstaLigado  
    End Function
```

```
    Public Function MotorEstaLigado(Veiculo As VeiculoEletrico)  
        Return Veiculo.MotorEstaLigado  
    End Function
```

```
End Class
```

Crie a Interface e modifique as classes de tal maneira que tenhamos apenas um método `MotorEstaLigado()` na classe `Oficina`.