

07

## Acelerar ou frear uma animação

Que recurso nas propriedades de uma interpolação de movimento (Motion Tween) permite "acelerarmos" ou "frearmos" a animação?

*Selecione uma alternativa*

**A** Acceleration / Aceleração

**B** Motion Tween / Interpolação de Movimento

**C** Ease / Atenuação

**D** Accelerate, Brake / Acelerar, Frear