

Função do Checker

Quando estamos abrindo a UV, sempre usamos uma textura para conferir se nosso modelo está correto.

Qual é a função da textura do Checker?

Selecione uma alternativa

A Verificar se existe malha invertida dentro da UV do objeto.

B Verificar a ausência de distorção na malha da UV do objeto.

C Verificar se existe distorção na malha da UV do objeto.