

09

Mão na Massa: Instalando as bibliotecas e dimensionando o display

Para utilizarmos o display, precisamos garantir que sua biblioteca esteja instalada.

Para isso, no menu superior, selecionamos **Sketch -> Incluir Biblioteca -> Gerenciar Bibliotecas...** (ou **Sketch -> Include Library -> Manage Libraries**), pesquisamos por **Adafruit SSD1306** e instalamos a biblioteca **Adafruit SSD1306**.

Adafruit SSD1306 by Adafruit Versão 1.1.2 INSTALLED
SSD1306 oled driver library for 'monochrome' 128x64 and 128x32 OLEDs!
[More info](#)

Além dela, instale também a biblioteca **Adafruit GFX Library**, na mesma janela.

Configurando a dimensão do display

Se atente às dimensões do display. Caso ele não seja **128x32**, será necessário alterar o código fonte da biblioteca. Para isso, na pasta **Arduino**, há a pasta **libraries**, que é onde ficam as bibliotecas instaladas. Dentro dessa pasta, está pasta **Adafruit_SSD1306**, referente à biblioteca que instalada anteriormente.

Abra o arquivo **Adafruit_SSD1306.h**, que está dentro dessa pasta, e procure pelas seguintes linhas:

```
// #define SSD1306_128_64
#define SSD1306_128_32
// #define SSD1306_96_16
```

Por padrão, as dimensões do display a ser trabalhado pela biblioteca é **128x32**. Comente a linha que define o display como 128x32 e descomente a linha referente à dimensão do seu display. Por exemplo, se o display for 128x64, o código ficará assim:

```
#define SSD1306_128_64
// #define SSD1306_128_32
// #define SSD1306_96_16
```