

01

## Introdução ao display

### Transcrição

Neste vídeo, veremos mais sobre o display, que será o responsável por exibir as informações sobre temperatura e umidade. O display utilizado pelo instrutor é o **Display LCD Oled Module For Arduino 0.96"**, que é monocromático e com dimensões de 128x64, mas há outros modelos que podem ser utilizados.

Para que possamos utilizá-lo, também devemos incluir as suas bibliotecas no Arduino, do mesmo jeito que fizemos com o DHT, acessando, no menu superior, **Sketch -> Incluir Biblioteca -> Gerenciar Bibliotecas...** (ou **Sketch -> Include Library -> Manage Libraries**). Pesquisamos por **Adafruit SSD1306** e instalamos a biblioteca:



Adafruit SSD1306 by Adafruit Versão 1.1.2 INSTALLED  
SSD1306 oled driver library for 'monochrome' 128x64 and 128x32 OLEDs! SSD1306 oled driver library for 'monochrome' 128x64 and 128x32  
OLEDs!  
[More info](#)

Mas além de instalar essa biblioteca, precisamos alterar o seu código fonte. Na nossa pasta de usuário, dentro da pasta **Arduino**, há a pasta **libraries**, que é onde ficam as bibliotecas que instalamos. Dentro dessa pasta, temos a pasta **Adafruit\_SSD1306**, referente à biblioteca que acabamos de instalar. Para trabalhar com o display em específico, apresentado pelo instrutor, precisamos alterar o arquivo **Adafruit\_SSD1306.h**, que está dentro dessa pasta.

Vamos procurar pelas seguintes linhas:

```
// #define SSD1306_128_64
#define SSD1306_128_32
// #define SSD1306_96_16
```

Por padrão, as dimensões do display a ser trabalhado pela biblioteca é 128x32, mas o nosso é 128x64. Vamos comentar essa linha que define o display como 128x32, e descomentar a linha que define o display como 128x64:

```
#define SSD1306_128_64
// #define SSD1306_128_32
// #define SSD1306_96_16
```

Agora basta salvar esse arquivo, que já temos a biblioteca pronta para trabalharmos. Mas antes disso, ainda temos que adicionar mais uma biblioteca, a **Adafruit GFX Library**.

Com essas bibliotecas instaladas, podemos trabalhar com o display, a partir do próximo vídeo.

