

Para saber mais

Para saber mais sobre a Maratona de Programação, dê uma lida nessa [postagem do blog \(http://blog.alura.com.br/o-que-e-maratona-de-programacao/\)](http://blog.alura.com.br/o-que-e-maratona-de-programacao/) da Caelum!

Além disso, para conhecer melhor a história da competição, ouça o podcast do [Hipsters Ponto Tech \(https://hipsters.tech/maratona-de-programacao-hipsters-90/\)](https://hipsters.tech/maratona-de-programacao-hipsters-90/), gravado com a participação do Professor Carlinhos, que participa da organização da Maratona no Brasil, e do Guilherme Silveira, finalista mundial da Maratona em 2006 e 2007.

Lista de exercícios

Agora é sua vez! Utilize os seguintes problemas para treinar os assuntos desenvolvidos nessa aula e para se familiarizar um pouco mais com a utilização dos juízes online.

- [Pneu \(https://br.spoj.com/problems/JPNEU/\)](https://br.spoj.com/problems/JPNEU/)
- [Par ou ímpar \(https://br.spoj.com/problems/PAR/\)](https://br.spoj.com/problems/PAR/)
- [A Vida, o Universo e Tudo mais \(https://www.spoj.com/problems/TEST/\)](https://www.spoj.com/problems/TEST/)
- [Overflow \(https://br.spoj.com/problems/OVERF09/\)](https://br.spoj.com/problems/OVERF09/)
- [Dama \(https://br.spoj.com/problems/DAMA/\)](https://br.spoj.com/problems/DAMA/)
- [Botas Perdidas \(https://br.spoj.com/problems/BOTAS/\)](https://br.spoj.com/problems/BOTAS/)

Sempre tente resolver os exercícios passando um tempo pensando neles, sem olhar a solução logo após ler o enunciado.

Caso você tenha alguma dúvida na hora de resolver os problemas, confira a opinião do instrutor para acessar dicas de alguns problemas e o github com as soluções para todos exercícios da lista.