

 08

Para saber mais

Para saber mais sobre a Maratona de Programação, dê uma lida nessa [postagem do blog](http://blog.alura.com.br/o-que-e-maratona-de-programacao/) (<http://blog.alura.com.br/o-que-e-maratona-de-programacao/>) da Caelum!

Além disso, para conhecer melhor a história da competição, ouça o podcast do [Hipsters Ponto Tech](https://hipsters.tech/maratona-de-programacao-hipsters-90/) (<https://hipsters.tech/maratona-de-programacao-hipsters-90/>), gravado com a participação do Professor Carlinhos, que participa da organização da Maratona no Brasil, e do Guilherme Silveira, finalista mundial da Maratona em 2006 e 2007.

Lista de exercícios

Agora é sua vez! Utilize os seguintes problemas para treinar os assuntos desenvolvidos nessa aula e para se familiarizar um pouco mais com a utilização dos juízes online.

- [Pneu](https://br.spoj.com/problems/JPNEU/) (<https://br.spoj.com/problems/JPNEU/>)
- [Par ou ímpar](https://br.spoj.com/problems/PAR/) (<https://br.spoj.com/problems/PAR/>)
- [A Vida, o Universo e Tudo mais](https://www.spoj.com/problems/TEST/) (<https://www.spoj.com/problems/TEST/>)
- [Overflow](https://br.spoj.com/problems/OVERF09/) (<https://br.spoj.com/problems/OVERF09/>)
- [Dama](https://br.spoj.com/problems/DAMA/) (<https://br.spoj.com/problems/DAMA/>)
- [Botas Perdidas](https://br.spoj.com/problems/BOTAS/) (<https://br.spoj.com/problems/BOTAS/>)

Sempre tente resolver os exercícios passando um tempo pensando neles, sem olhar a solução logo após ler o enunciado.

Caso você tenha alguma dúvida na hora de resolver os problemas, confira a opinião do instrutor para acessar dicas de alguns problemas e o github com as soluções para todos exercícios da lista.