

 04

Nomeando os objetos

Quando fazemos um modelo no Blender, utilizamos várias primitivas para fazer a sua montagem.

Neste caso, qual é o intuito de nomear os objetos da cena.

Selecione uma alternativa

- A** Deixar o arquivo mais organizado.
- B** Ter um maior controle das peças que foram feitas e saber para quê elas servem.
- C** Ter um menor controle das peças criadas e deixar o arquivo organizado.