

02

Utilizando displays OLED

A utilização de displays OLED em nossos projetos é um recurso interessante para que possamos obter as informações independente da Serial do Arduino. Boa parte destes displays são baseados no chipset SSD1306, assim como o display IC2 128x64, que utilizamos em nosso projeto. Para a correta utilização deste dispositivo, é necessário instalar bibliotecas adicionais.

Esta afirmativa está:

Selezione uma alternativa

A Correta

B Incorreta