

Mão na massa: Ajustando Motores

Como vimos nos vídeos, agora iremos fazer ajustes nos motores. Caso já tenha feito, ótimo. Pode continuar com a próxima atividade.

Abaixo temos os passos apresentados nos vídeos:

1) Na função `liga_laser()` , adicione o seguinte trecho de código:

```
for(int i = 0 ; i <= LASER_TEMPO/2 ; i++){  
  
}
```

2) Dentro deste `for` adicione o seguinte:

```
for(int i = 0 ; i <= LASER_TEMPO/2 ; i++){  
    digitalWrite(LASER, HIGH);  
    posiciona_servos();  
}
```

sua função `liga_laser()` ficará assim:

```
void liga_laser(){  
    for(int i = 0 ; i <= LASER_TEMPO/2 ; i++){  
        digitalWrite(LASER, HIGH);  
        posiciona_servos();  
    }  
}
```

3) No início do seu sketch adicione o `LASER_TEMPO` :

```
#define LASER_TEMPO 60
```

4) Após o `posiciona_servos()` , adicione um `delay(2000)` ficando assim:

```
void liga_laser(){  
    for(int i = 0 ; i <= LASER_TEMPO/2 ; i++){  
        digitalWrite(LASER, HIGH);  
        posiciona_servos();  
        delay(2000);  
    }  
}
```

5) Remova o `delay(2000)` da função `posiciona_servos()`

Obs: Definimos o `LASER_TEMPO` com o valor de 60 e dividimos seu valor ao usarmos no `for` .

Como queremos que nosso Laser funcione por **1 minuto**, e se mova a cada **2 segundos**, fizemos uso desse artifício!