

Mãos na massa: Usando PIR

Como vimos nos vídeos, chegou a hora de conectar o sensor PIR e programá-lo. Caso já tenha feito isso, pode seguir para a próxima atividade.

Seguem os passos apresentados nos vídeos:

1) No início do seu sketch adicione a variável que representa o PIR:

```
#define PIR D2
```

2) Na função `setup()` adicione a inicialização do sensor PIR como `input` :

```
// no setup  
pinMode(PIR, INPUT);
```

3) Na função `loop()` , apague tudo que foi feito anteriormente. Adicione a leitura do PIR e ligue ou desligue o lader baseado no estado do `trigger` :

```
void loop() {  
  
    int trigger = digitalRead(PIR);  
    if(trigger == HIGH) {  
        liga_laser();  
        Serial.println("Detectado");  
    } else {  
        desliga_laser();  
        Serial.println("Não detectado");  
    }  
  
}
```

6) Compile o seu sketch e fique atento aos possíveis erros. Depois carregue o sketch para testar o PIR (e cuidado com o seu olho!!).