

 02

Sobrescrevendo o `toString()`

Caso você precise do projeto com todas as alterações realizadas anteriormente, [você pode baixá-lo neste link](https://github.com/alura-cursos/kotlin-pacotes-composicao-objects/archive/aula-4.zip) (<https://github.com/alura-cursos/kotlin-pacotes-composicao-objects/archive/aula-4.zip>).

Teste o comportamento dos métodos herdados do `Any`.

Para isso, crie dois objetos do tipo `Endereco` e faça a impressão dos métodos `toString()`, `hashCode()` e `equals()` em ambos os objetos, então, confira os seguintes comportamentos:

- `equals()` : deve devolver `true` quando for o mesmo objeto e `false` caso sejam diferentes;
- `toString()` : deve apresentar o nome da classe e o código do objeto diferentes para cada objeto;
- `hashCode()` : deve apresentar o código de cada objeto com valores diferentes.

Lembre-se que imprimir o objeto ou o `toString()` do objeto são chamadas equivalentes, portanto, não precisa chamar o `toString()` para testá-lo.

Após teste, sobrescreva o `toString()` na classe `Endereco` e devolva todas as properties do endereço. Nesta implementação, aproveite para testar o raw string (String pura).

Depois de sobrescrever o `toString()`, modifique os objetos do tipo `Endereco` para que tenham valores diferentes em suas properties, como por exemplo, um logradouro diferente, então confira se eles são apresentados ao imprimir o objeto.