



## Variações de pose a partir de fotos

Podemos usar referências fotográficas para criar poses de personagens em poses de repouso sem que elas fiquem estáticas.

Qualquer fotografia pode ser usada para isso, de qualquer pessoa que seja, contanto que esteja na pose desejada. Essa foto vai ser usada para capturar a estrutura do movimento, de maneira que possa ser replicada a qualquer personagem.

Conforme vimos nos vídeos, o corpo pode ser dividido em partes para facilitar a estruturação. Identificando essas partes nas fotos, só precisamos adaptar para a linguagem do boneco que estamos produzindo!