

06

Adicionando imagem e opção de contatos

Adicione os seguintes Widgets para o Dashboard:

```
Scaffold
└── Column
    ├── Image
    └── Container
        └── Column
            ├── Icon
            └── Text
```

Como apoio para o curso, você pode utilizar o [arquivo da proposta de implementação da Bytebank em PDF](#) (<https://github.com/alura-cursos/flutter-persistencia-interna/blob/proposta/implementation-proposal-bytebank-app.pdf>).

Além de visualizar é possível realizar o download do arquivo clicando em **Download**.

Para a imagem que representa o logo da Bytebank, [baixe o asset](#) (<https://github.com/alura-cursos/flutter-persistencia-interna/archive/resources-1.4.zip>), extraia a imagem e configure o projeto para mapeá-lo por meio do arquivo `pubspec.yaml`.

Se a configuração funcionar como esperado, adicione o caminho do asset na função `asset()` do Widget `Image`.

Para o `Icon` e `Text` considere os valores esperados com base na proposta de implementação. Teste o App e veja se apresenta o resultado.