

## Adicionando imagem e opção de contatos

Adicione os seguintes Widgets para o Dashboard:

```
Scaffold
├── Column
│   ├── Image
│   ├── Container
│   │   ├── Column
│   │   │   ├── Icon
│   │   │   └── Text
```

Como apoio para o curso, você pode utilizar o [arquivo da proposta de implementação da Bytebank em PDF](https://github.com/alura-cursos/flutter-persistencia-interna/blob/proposta/implementation-proposal-bytebank-app.pdf) (<https://github.com/alura-cursos/flutter-persistencia-interna/blob/proposta/implementation-proposal-bytebank-app.pdf>).

Além de visualizar é possível realizar o download do arquivo clicando em **Download**.

Para a imagem que representa o logo da Bytebank, [baixe o asset \(https://github.com/alura-cursos/flutter-persistencia-interna/archive/resources-1.4.zip\)](https://github.com/alura-cursos/flutter-persistencia-interna/archive/resources-1.4.zip), extraia a imagem e configure o projeto para mapeá-lo por meio do arquivo `pubspec.yaml`.

Se a configuração funcionar como esperado, adicione o caminho do asset na função `asset()` do Widget `Image`.

Para o `Icon` e `Text` considere os valores esperados com base na proposta de implementação. Teste o App e veja se apresenta o resultado.