

03

Criando um novo documento

Transcrição

[00:00] Assim que vocês abrirem o programa, vocês vão se deparar com uma tela dessas. Eu vou ter aqui o menu, a barra de topo, a caixa de ferramenta. Aqui ao lado algumas janelas, e no centro, algumas opções. Eu vou ter a opção start, que seria a opção de início, onde eu posso criar um novo arquivo ou abrir um arquivo já existente.

[00:29] Segunda, vou ter community. Vai ser a comunidade do Krita. Aqui eu vou encontrar manual, tutoriais, fórum, suporte e o site. Terceira parte, News, vão ser as novidades relacionadas ao programa. Por padrão, ela vem desabilitada, mas eu posso habilitar, clicando nessa caixinha aqui.

[01:03] E, como vocês podem ver, agora eu tenho acesso às novidades do Krita. Caso eu não queira, só desmarcar. Se essa for a sua primeira vez abrindo esse programa, você vai ver exatamente isso que está aqui na tela. Mas se você já usou um pouco, ou já usa o Krita, você vai notar que está faltando uma opção extra, que vai se localizar aqui embaixo, embaixo do start, do início. Vai ser uma opção de arquivos recentes, que vai apresentar exatamente os últimos arquivos que você abriu dentro do Krita. Como nós não abrimos nenhum ainda, nem criamos nenhum arquivo, não aparece nada.

[02:05] Bem, vamos agora criar o nosso primeiro arquivo. E para criar o primeiro arquivo, eu tenho aqui algumas opções. Eu posso clicar aqui em new file para criar um novo arquivo, ou eu posso pressionar essa tecla de atalho, "control+n", como está mostrando aqui. Mas o Krita ainda me dá mais duas opções. Eu posso vir aqui em cima, nessa barra do topo, e pressionar esse ícone aqui, e vai criar um arquivo novo. Ou, ainda vir em file, e new.

[02:46] Independente da opção que você escolha, todas vão te levar para o mesmo fim, que vai ser essa janela de pop-up de criação de novo documento. Dentro dela, já vai estar marcado a opção custom documents, que vai ser customizar o documento. E aqui ele vai me oferecer algumas opções. Eu já posso pegar algum tamanho de papel pré-definido, como A6, A5, A4, A3. Eu posso definir meu próprio tamanho do arquivo também, dando aqui um valor tanto para altura quanto para largura do documento.

[03:38] Posso colocar um valor aqui para resolução do meu arquivo, se eu quero de alta ou baixa resolução. Eu também posso definir se esse arquivo vai ser no formato paisagem, mais largo na horizontal, ou no formato retrato, maior na vertical. Posso definir o sistema de cor, e aqui em conteúdo, o conteúdo do arquivo, eu posso dar um nome, posso definir a quantidade de layers, de camadas que eu quero que esse arquivo se inicie. Eu posso definir a cor do background. Por padrão vem branco, mas eu posso clicar aqui e escolher qualquer cor. E eu ainda posso definir a opacidade dessa cor de fundo, se eu quero completamente opaco ou mais ou menos transparente. Ou completamente transparente.

[04:52] E ainda, aqui embaixo, eu posso escrever uma descrição para esse arquivo. O Krita também me oferece alguns templates. Seriam alguns formatos já predefinidos pelo próprio Krita. Mas vale lembrar que você pode criar o seu próprio. E os templates oferecidos pelo Krita são: animation, para animação; comic, para quadrinho; design; TSR, para câmera, provavelmente para fotografia. E textura.

[05:36] Eu quero criar um documento simples, então eu vou vir aqui para a minha primeira opção, "customizar documento", vou colocar um valor de 2000 pixels, tanto para altura quanto para largura, e a resolução, eu vou deixar em 300.

[05:55] Como arquivo, ele pode ser impresso em um cartão postal? Eu poderia usar 150 PPI de resolução, mas, trabalhar com 300, o arquivo ainda não estar tão pesado, e eu dou uma oportunidade para o cliente usar em algum outro meio, talvez imprimir em um formato um pouco maior caso ele precise no futuro.

[06:22] Então, eu já deixo com 300 PPI. Fazendo essas modificações, eu venho aqui embaixo e clico nesse botão aqui, chamado create, ou “criar”, para criar esse novo documento. Com isso, eu criei o meu primeiro documento aqui no Krita.

[06:51] Para o próximo vídeo, eu vou mostrar um pouquinho de como vocês podem navegar dentro do programa, e apresentando um pouco da interface, para então a gente começar a desenhar.