

14

Mão na massa: Animando a página na exibição do placar

Um usuário novo do nosso jogo pode achar que "nada acontece" no momento em que o jogo acaba. Para não passar essa impressão, vamos exibir o placar assim que a pontuação for inserida no mesmo, e fazer com que a página dê um *scroll* até o placar. Seguem os passos a serem feitos:

1) Dentro do arquivo **placar.js**, na função `inserePlacar`, vamos exibir o placar:

```
function inserePlacar() {
    var corpoTabela = $(".placar").find("tbody");
    var usuario = "Douglas"
    var numPalavras = $("#contador-palavras").text();

    var linha = novaLinha(usuario, numPalavras);
    linha.find(".botao-remover").click(removeLinha);

    corpoTabela.append(linha);

    // NOVA LINHA AQUI
    $(".placar").slideDown(500);
}
```

2) Para fazer o *scroll*, vamos criar uma função para tal:

```
function scrollPlacar() {
}
```

3) Para achar a posição em que o placar se encontra na página, chamamos a função `offset`. E acessamos o valor `top`:

```
function scrollPlacar() {
    var posicaoPlacar = $(".placar").offset().top;
}
```

4) Agora que temos a posição do placar em relação ao topo da página, podemos *scrollar* a página até lá. Para isso vamos criar uma animação de 1 segundo, utilizando a função `animate`. Como queremos animar a página inteira, vamos animar o seu `body`:

```
function scrollPlacar() {
    var posicaoPlacar = $(".placar").offset().top;

    $("body").animate(
    {
        }, 1000);
}
```

5) Além do tempo, a função `animate` recebe por parâmetro, um **objeto** que contém as propriedades CSS a serem animadas e os seus valores. A propriedade que queremos animar é a `scrollTop`. Como ela recebe um valor em pixels, vamos concatenar a posição do placar à sigla `px`:

```
function scrollPlacar() {
    var posicaoPlacar = $(".placar").offset().top;

    $("body").animate(
        {
            scrollTop: posicaoPlacar + "px"
        }, 1000);
}
```

6) Por fim, vamos chamar a função `scrollPlacar` ao final da função `inserePlacar`:

```
function inserePlacar() {
    var corpoTabela = $(".placar").find("tbody");
    var usuario = "Douglas"
    var numPalavras = $("#contador-palavras").text();

    var linha = novaLinha(usuario, numPalavras);
    linha.find(".botao-remover").click(removeLinha);

    corpoTabela.append(linha);

    $(".placar").slideDown(500);
    scrollPlacar();
}
```