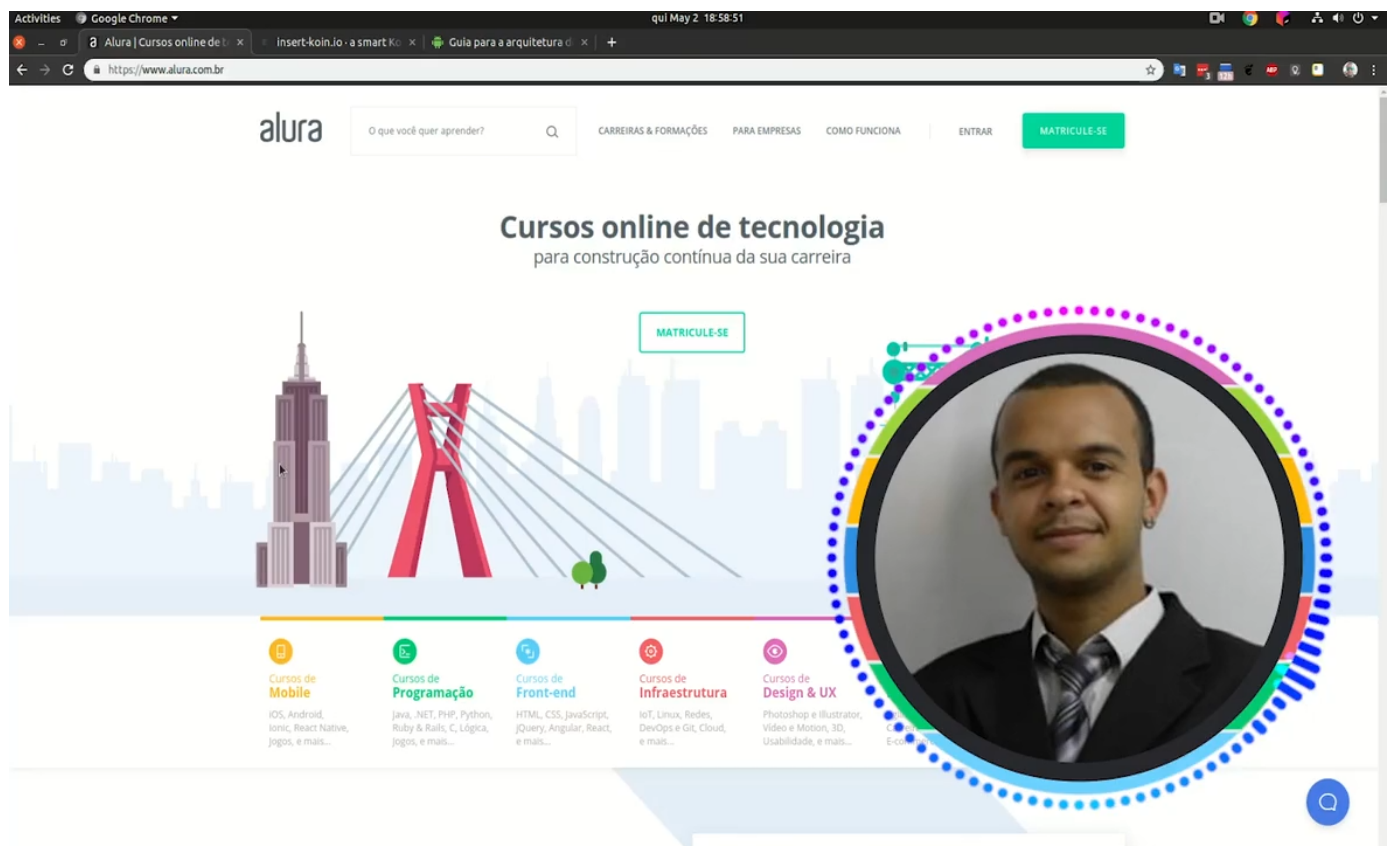




ALURA+



## Injeção de dependência em projetos Android com Koin - Parte 1



Publicado em **Mobile / Android**

por **Alex Felipe**

*Injeção de dependência, Koin, Kotlin*

Ao desenvolver um App no Android, utilizamos uma Activity ou Fragment para representar a nossa tela, porém, para buscar e apresentar os dados, precisamos de alguns de um DAO ou web client.

Inicialmente somos responsáveis em criar todos esses objetos, que são conhecidos como **dependências** das nossas telas. Porém, conforme o projeto vai crescendo, precisamos configurar esses mesmo objetos para cada classe nova que vai representar uma tela.

Nesse Alura+, vamos conhecer o **Koin**, uma biblioteca responsável pela **injeção de dependência**, que é a técnica de delegar a responsabilidade de **inicializar dependências** para o software.

- [Repositório com o projeto \(https://github.com/alura-cursos/android-di-koin\)](https://github.com/alura-cursos/android-di-koin)
- [Artigo de Injeção de dependência com Koin \(https://medium.com/collabcode/inje%C3%A7%C3%A3o-de-depend%C3%Aancia-no-kotlin-com-koin-4d093f80cb63\)](https://medium.com/collabcode/inje%C3%A7%C3%A3o-de-depend%C3%Aancia-no-kotlin-com-koin-4d093f80cb63)
- [Curso Architecture Components \(https://www.alura.com.br/curso-online-android-architecture-components\)](https://www.alura.com.br/curso-online-android-architecture-components)

---

**alura**

SOBRE A ALURA

DÚVIDAS FREQUENTES

SUGIRA UM CURSO

SUGIRA UMA FUNCIONALIDADE

BLOG DA ALURA

ACOMPANHE-NOS



APPS

