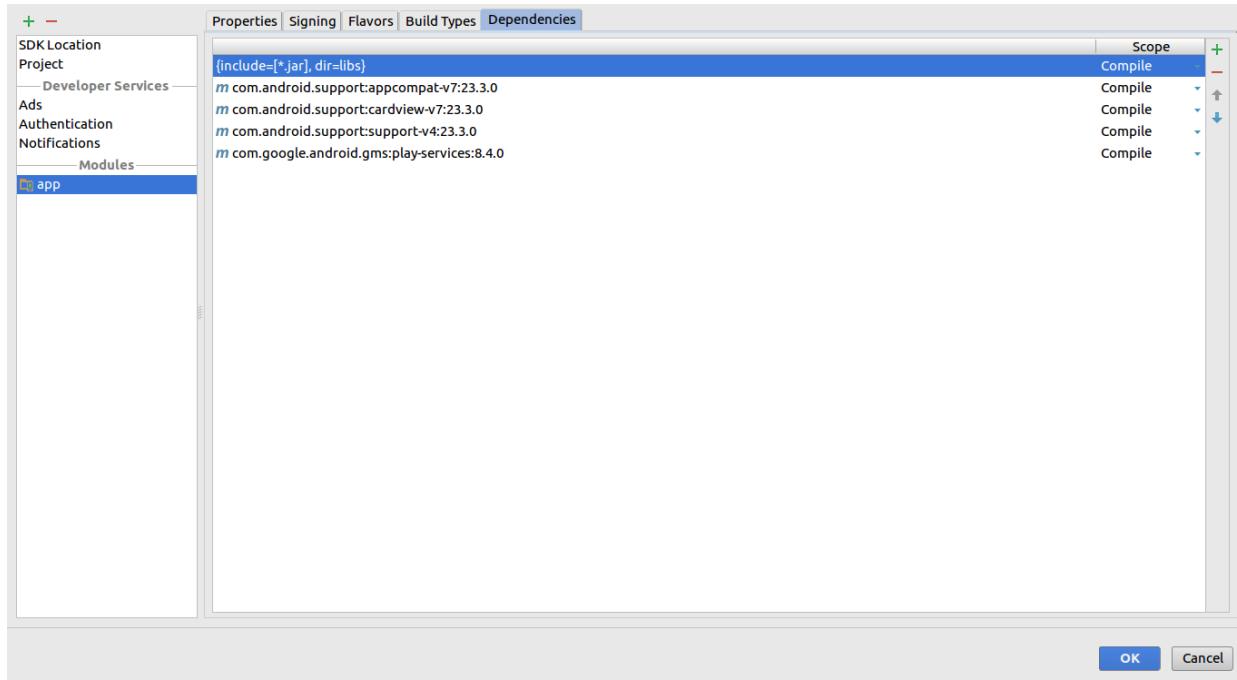


05

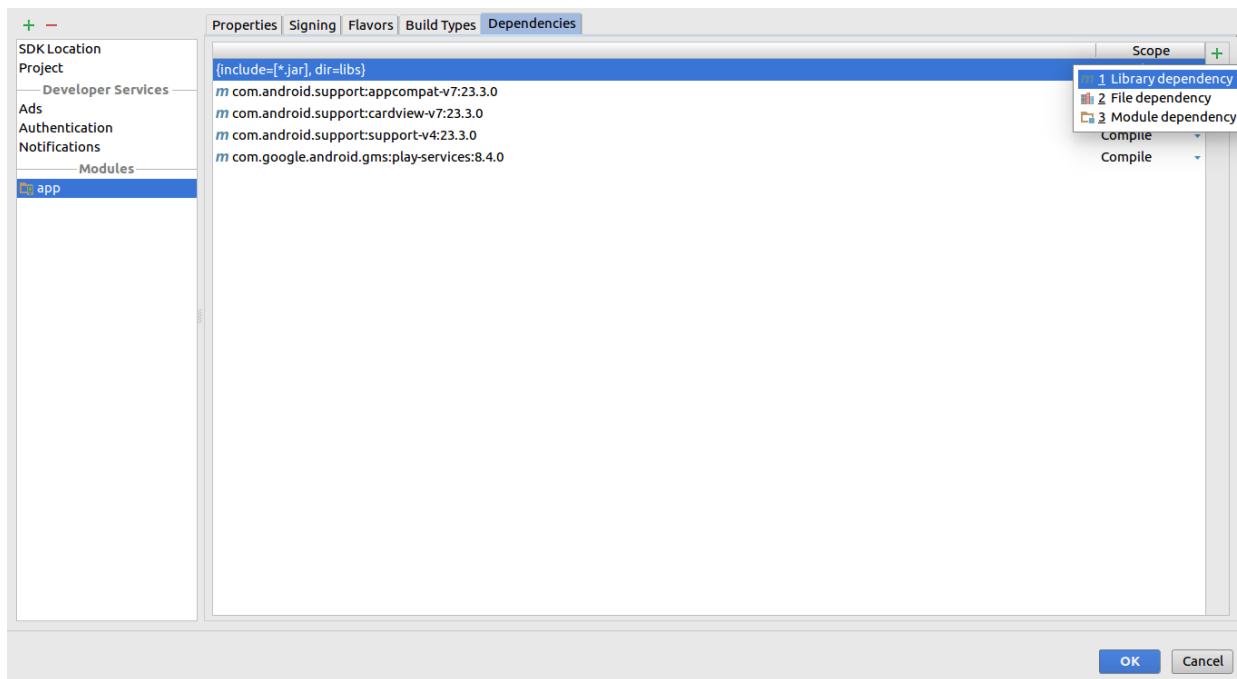
## Adicionando o Retrofit no projeto

Caso você não tenha o projeto com o conteúdo da aula passada, você pode baixá-lo [neste link](https://github.com/alura-cursos/android-sync/archive/88e391a69e8f3b55167c1512ec7e40b988245e27.zip) (<https://github.com/alura-cursos/android-sync/archive/88e391a69e8f3b55167c1512ec7e40b988245e27.zip>).

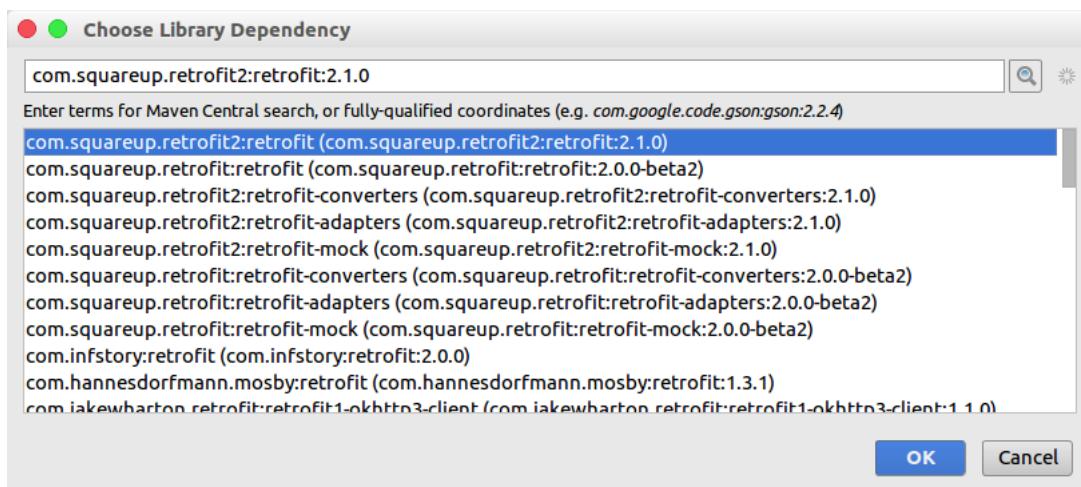
Agora que sabemos os principais motivos para utilizar o Retrofit vamos então adicioná-lo no nosso projeto. Para isso vá no menu **File > Project Structure... >** selecione a opção **app** no menu lateral > Escolha a tab **Dependencies**:



Agora clique na cruzinha (maisinho se preferir) verde e veja que vai aparecer algumas opções para adicionarmos novas dependências:



Dentre as opções escolha a primeira **Library Dependency**. Em seguida vai aparecer uma janela com um input. Dentro desse input digite **retrofit** e dê um Enter, veja que aparecerá o seguinte conteúdo:



Veja que já veio selecionada a biblioteca do retrofit com o seguinte nome: **com.squareup.retrofit2:retrofit:2.1.0**. Caso não tenha sido essa biblioteca a selecionada, basta apenas selecioná-la. Por fim clique em **OK**. Após esse procedimento aparecerá novamente a janela que lista todas as nossas bibliotecas, porém, agora estará lista também a biblioteca do Retrofit.

Caso estiver tudo conforme mencionado basta apenas clicar em **OK** para a biblioteca ser inserida de fato no projeto. Nesse instante, o gradle realizará o processamento de sincronização das dependências e o projeto. Após finalizar podemos continuar.