

Técnica Low Poly x Game Mesh

No trabalho de 3D podem surgir dúvidas sobre alguns processos por serem semelhantes entre si.

Qual é a diferença entre a técnica low poly e o processo low poly?

Selecione uma alternativa

- A** O processo low poly é focado na parte da textura e não no modelo, já a técnica low poly é criada a partir de um processo high poly.
- B** O processo low poly é criado a partir de um processo high poly, já a técnica low poly é focada na parte da textura e não no modelo.
- C** O processo low poly é criado a partir de um processo high poly, já a técnica high poly é focada na parte da textura e não no modelo.