

Buscando dependências

Quando precisamos buscar as dependências para um componente, podemos utilizar dois métodos diferentes o `GetComponent<TIPO>()` e o `FindObjectOfType<TIPO>()`. Qual a diferença entre esses dois métodos?

Selecione uma alternativa

A Enquanto o `GetComponent` busca componentes o `FindObjectOfType` busca objetos, ambos dentro da cena. Com isso, podemos pegar apenas um componente ou um objeto com todos os componentes dele.

B Os dois métodos servem para buscar dependências, o `GetComponent` busca um componente em qualquer objeto da nossa cena. Já o `FindObjectOfType` nos retorna um componente do próprio objeto.

C Enquanto o método `GetComponent` busca as dependências dentro do próprio objeto onde está nosso componente. O método `FindObjectOfType` busca a dependência dentro da cena inteira.