



Faça o que eu fiz na aula

Todo jogo possui algum tipo de interface gráfica e por isso precisamos entender como criá-las de uma maneira responsiva para que o jogo rode no maior numero de telas possível. Nesse jogo a personagem principal deve coletar chaves pelo cenário para conseguir abrir portas.

Faça a sua interface gráfica para o jogo, lembrando de deixá-la responsiva e fazer com que o jogo rode em diferentes tamanhos de tela.