

Rotacionando a tampa do baú

Para finalização de nosso projeto, fizemos dois renders com duas posições diferentes. Uma com tampa fechada e outra com tampa aberta onde rotacionamos a tampa do baú.

Sabendo disso, qual a melhor forma de rotacionar algum objeto no ZBrush 4R7?

Selecione uma alternativa

A Utilizando o transpose move

B Utilizando o transpose scale

C Utilizando o transpose rotate