

**G ou F** - Avança ou retrocede 1 frame na timeline

**Shift+G** - Vai para o fim da timeline

**Shift+F** - Vai para o início da timeline

**F8** - Play na timeline

**F9** - Marca Keyframes em Position, Scale e Rotation - todos de uma vez

**Ctrl+F9** - Ativa a opção Autokeying (Automatic Keyframing)

**Ctrl+G** - Salta para o próximo Keyframe na timeline

**Ctrl+F** - Salta para o Keyframe anterior na timeline

**Spacebar** - Reveza entra a ferramenta de seleção atual e a última utilizada (loop tool)

**S** - Focar em um ou mais objetos selecionados na viewport

**H** - Todos os objetos da cena ficam em foco no viewport

**C** - Torna um ou mais objetos selecionados em editáveis

**Enter** - Alterna entre Point Mode, Edge Mode e Polygon Mode quando seu cursor estiver sobre o viewer

**F1, F2, F3, F4** - Alterna entre os diferentes tipos de visualização da viewport (Normal, Top, Right, Front)

**F5** - Todos os views ao mesmo tempo - Four Views mode

**Ctrl+Tab** - Modo full-screen para qualquer tipo de visualização da viewport (Normal, Top, Right, Front)

**W** - Alterna entre os tipos de coordenadas do viewport - World ou Object

**Alt+B** - Ativa a opção de "make a preview", para renderizações em baixa qualidade

**Ctrl+R** - Render Preview de apenas um frame

**Ctrl+B** - Abre a janela de Render Settings

**Alt+D** - Ativa ou desativa a visualização dos eixos X, Y e Z na viewport

**Ctrl+Z** - Desfazer qualquer ação

**Ctrl+Shift+Z** - Desfaz ações somente da câmera

**Q** - Ativa ou desativa a visibilidade do Subdivision Surface (Hyper Nurbs), do objeto selecionado

**L** - Ativa ou desativa o modificador dos eixos (Enable Axis Modificaton)

**Shift+C** - Abre a Command Box, que pode ser utilizada para buscar efeitos ou funções no C4D

**Botão Direito do Mouse** - Acesso ao menu de opções

**Scroll Weel do Mouse** - Zoom in ou Zoom out na viewport

**Segurar tecla 1 + clique do mouse** - Na viewport ativa a função Pan

**Segurar tecla 2 + clique do mouse** - Na viewport ativa a função Zoom in e Zoom out

**Segurar tecla 3 + clique do mouse** - Na viewport ativa a função Orbit

**Ctrl+D** - Configurações do Projeto

**Shift+V** - Configurações da viewport

**V** - Acesso ao menu de contexto sensitivo - Tools & Modes, Select, Snap, Project, Plugins, View

**Alt+G** - Agrupar objetos selecionados

**N seguido de tecla** - Alterna entre Display Modes de objetos: essa opção funciona com as teclas A, B, C, D, E, F, G, H, I, K, L, sendo cada letra referente a um tipo de Display

**\*\*Obs - Usuários de macOS devem trocar as teclas Ctrl por Cmmd e Alt por Option**