

G ou F - Avança ou retrocede 1 frame na timeline

Shift+G - Vai para o fim da timeline

Shift+F - Vai para o início da timeline

F8 - Play na timeline

F9 - Marca Keyframes em Position, Scale e Rotation - todos de uma vez

Ctrl+F9 - Ativa a opção Autokeying (Automatic Keyframing)

Ctrl+G - Salta para o próximo Keyframe na timeline

Ctrl+F - Salta para o Keyframe anterior na timeline

Spacebar - Reveza entra a ferramenta de seleção atual e a última utilizada (loop tool)

S - Focar em um ou mais objetos selecionados na viewport

H - Todos os objetos da cena ficam em foco no viewport

C - Torna um ou mais objetos selecionados em editáveis

Enter - Alterna entre Point Mode, Edge Mode e Polygon Mode quando seu cursor estiver sobre o viewer

F1, F2, F3, F4 - Alterna entre os diferentes tipos de visualização da viewport (Normal, Top, Right, Front)

F5 - Todos os views ao mesmo tempo - Four Views mode

Ctrl+Tab - Modo full-screen para qualquer tipo de visualização da viewport (Normal, Top, Right, Front)

W - Alterna entre os tipos de coordenadas do viewport - World ou Object

Alt+B - Ativa a opção de "make a preview", para renderizações em baixa qualidade

Ctrl+R - Render Preview de apenas um frame

Ctrl+B - Abre a janela de Render Settings

Alt+D - Ativa ou desativa a visualização dos eixos X, Y e Z na viewport

Ctrl+Z - Desfazer qualquer ação

Ctrl+Shift+Z - Desfaz ações somente da câmera

Q - Ativa ou desativa a visibilidade do Subdivision Surface (Hyper Nurbs), do objeto selecionado

L - Ativa ou desativa o modificador dos eixos (Enable Axis Modificaton)

Shift+C - Abre a Command Box, que pode ser utilizada para buscar efeitos ou funções no C4D

Botão Direito do Mouse - Acesso ao menu de opções

Scroll Weel do Mouse - Zoom in ou Zoom out na viewport

Segurar tecla 1 + clique do mouse - Na viewport ativa a função Pan

Segurar tecla 2 + clique do mouse - Na viewport ativa a função Zoom in e Zoom out

Segurar tecla 3 + clique do mouse - Na viewport ativa a função Orbit

Ctrl+D - Configurações do Projeto

Shift+V - Configurações da viewport

V - Acesso ao menu de contexto sensetivo - Tools & Modes, Select, Snap, Project, Plugins, View

Alt+G - Agrupar objetos selecionados

N seguido de tecla - Alterna entre Display Modes de objetos: essa opção funciona com as teclas A, B, C, D, E, F, G, H, I, K, L, sendo cada letra referente a um tipo de Display

****Obs - Usuários de macOS devem trocar as teclas Ctrl por Cmmd e Alt por Option**