

03

Formato e tamanho

Transcrição

[00:00] Já conseguimos marcar na nossa base uma variável que separa os Estados que queríamos dos demais, mas ficou o problema de cortar o nome. O SAS não avisou nenhum erro. O que aconteceu?

[00:42] Voltando para o contents, quero ressaltar uma coisa. Na tabela, temos as características da variável. O tipo, o tamanho, o formato, o formato de entrada e o rótulo. Se analisarmos, nossas variáveis estão sempre passando um número.

[02:22] Nossa variável de Estado é do tipo caractere e tem tamanho nove, sem formato nenhum. Esse nove veio do tamanho do texto, contando espaço, da primeira opção que eu coloquei. A partir dessa primeira declaração, o SAS específica para mim as características. Mesmo se eu passar outro tipo depois, ele não redefine.

[03:27] Eu poderia tentar enganar o SAS colocando vários espaços, funciona, mas não é legal. Uma coisa melhor que podemos fazer é antes de criar a variável falar para o SAS o formato dela. Vou criar uma variável chamada Estado, que vai ter tal formato.

[04:22] Usamos para isso o comando format, que vimos inclusive no contents. Se eu colocar \$14. sendo que 14 é porque a minha maior variável tem esse tamanho, posso definir esse formato.

[05:50] Executando, sem nenhum tipo de enganação, tenho a variável correta, porque eu já passei o formato que eu queria.

[06:25] Vamos voltar para o código de análise de cadastro produto. Tínhamos a variável de lançamento. Ela é numérica. Ele me diz isso do lado esquerdo inferior. As variáveis números geralmente não apresentam esse problema, mas quando ela é tão pequena, posso declarar um tamanho máximo. Já facilita, porque o SAS vai alocar menos memória. Essa base vai ficar menor e mais rápida de usar.

[07:52] Eu uso a opção de length. É o mesmo padrão. Vou colocar um tamanho para variável que seja menor que oito. Pode ser inclusive um dígito só. No SAS, porém, o mínimo é três. Ao contrário do format, só estou passando o tamanho, então não preciso do cifrão e do ponto final.

[08:50] Agora meu lançamento tem tamanho três. Se eu quiser poupar memória, posso usar esse comando então.