

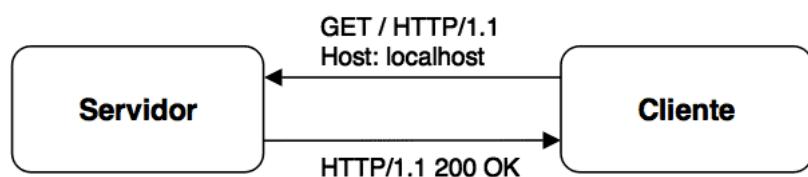
11

## Um pouco sobre o projeto

Talvez você esteja pensando que o envio de comandos como `c1` ou `c2` é algo muito simples, mas lembre-se que o foco desse curso são as threads do mundo java e as classes que existem ao redor delas.

A primeira ideia desse projeto era realmente implementar uma comunicação mais complexa, baseada no protocolo HTTP. Em outras palavras, a ideia inicial era implementar um servidor java web, como por exemplo o Apache Tomcat!

A diferença seria que não enviaríamos comandos como `c1` ou `c2`, e sim "comandos" HTTP. O protocolo HTTP também é baseado em strings, ou seja, em vez de enviar o comando `c1` enviaríamos um "comando" ou método HTTP como `POST` ou `GET` (o cliente mandaria a string `GET`). A resposta do servidor seria um código HTTP junto com uma página HTML. Algo como apresentado na imagem abaixo:



Nesse curso usamos algo mais simples para não entrar em discussões extensas sobre o protocolo HTTP mas o projeto poderia ser adaptado para funcionar com esse protocolo. Em detalhe, para realmente funcionar com o HTTP é preciso criar um *parser* no lado do servidor, algo que realmente entende o vocabulário HTTP.

Se você ficou curioso agora como funciona o protocolo HTTP, na Alura temos curso que dará uma boa introdução:

<https://cursos.alura.com.br/course/http-fundamentos> (<https://cursos.alura.com.br/course/http-fundamentos>)