

≡ 10

Agrupando o preço dos jogos

Nas análises da base de cadastro dos jogos da *AluraPlay* construímos uma base chamada `preco_lancamento` , a partir do agrupamento da base `cadastro_produto_v3` pela variável `flag_lancamento` , usando o código abaixo:

```
PROC SQL;
  create table preco_lancamento as
  select flag_lancamento,
    min(Preco) as Minimo,
    max(Preco) as Maximo
  from alura.cadastro_produto_v3
  group by flag_lancamento
;QUIT;
```

Quais variáveis estão presentes nesta base?

Selezione uma alternativa

A A variável `flag_lancamento` , assim como as variáveis `Minimo` e `Maximo` , com o valor do preço mínimo e máximo, respectivamente, dentro de cada categoria da primeira variável.

B A variável `flag_lancamento` , assim como as variáveis `min(Preco)` e `max(Preco)` , com o valor do preço mínimo e máximo, respectivamente, dentro de cada categoria da primeira variável.

C A variável `flag_lancamento` , assim como as variáveis `Minimo` e `Maximo` , com o valor mínimo e máximo, respectivamente, da variável `flag_lancamento` em cada categoria da variável `Preco` .