

Agrupando o preço dos jogos

Nas análises da base de cadastro dos jogos da *AluraPlay* construímos uma base chamada `preco_lancamento`, a partir do agrupamento da base `cadastro_produto_v3` pela variável `flag_lancamento`, usando o código abaixo:

```
PROC SQL;  
  create table preco_lancamento as  
  select flag_lancamento,  
         min(Preco) as Minimo,  
         max(Preco) as Maximo  
  from alura.cadastro_produto_v3  
  group by flag_lancamento  
;QUIT;
```

Quais variáveis estão presentes nesta base?

Selecione uma alternativa

- A** A variável `flag_lancamento`, assim como as variáveis `Minimo` e `Maximo`, com o valor do preço mínimo e máximo, respectivamente, dentro de cada categoria da primeira variável.
- B** A variável `flag_lancamento`, assim como as variáveis `min(Preco)` e `max(Preco)`, com o valor do preço mínimo e máximo, respectivamente, dentro de cada categoria da primeira variável.
- C** A variável `flag_lancamento`, assim como as variáveis `Minimo` e `Maximo`, com o valor mínimo e máximo, respectivamente, da variável `flag_lancamento` em cada categoria da variável `Preco`.