

02

Para saber mais: padrões visuais de SO

Para que um aplicativo tenha um bom grau de aceitação pelos usuários nas lojas de aplicativos, é importante que ele siga os padrões estabelecidos por cada sistema operacional.

Para cada sistema operacional mobile são estabelecidos padrões para que o usuário se sinta confortável e saiba o que esperar durante o uso de aplicativos. No Android existe o [Material Design \(https://material.io/\)](https://material.io/), com a padronização de interfaces. Além desse guia, existe [um guia voltado para desenvolvedores \(https://developer.android.com/design\)](https://developer.android.com/design) sobre como implementar o guia do Material.

O mesmo existe para o iOS, que [possui seu padrão de interfaces \(https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines/\)](https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines/) e uma [documentação voltada para desenvolvedores \(https://developer.apple.com/develop\)](https://developer.apple.com/develop/).

Quando usamos os padrões de sistema e de desenvolvimento com linguagens específicas para cada sistema operacional, chamamos de aplicativos nativos. Além desses, existem também os aplicativos híbridos, que seguem padrões de desenvolvimento mobile, mas que possuem a mesma interface para diferentes plataformas. Atualmente, existem vários aplicativos que utilizam essa estratégia para facilitar o desenvolvimento da interface em múltiplas plataformas.

Podemos encontrar vários exemplos de implementações de componentes específicos para interfaces híbridas, como por exemplo o menu de navegação. Este artigo, em inglês, cita [8 exemplos de menus de navegação para aplicações mobile \(https://uxplanet.org/top-8-mobile-navigation-menu-design-for-your-inspiration-8a2d925bffc0\)](https://uxplanet.org/top-8-mobile-navigation-menu-design-for-your-inspiration-8a2d925bffc0).

Mas é importante sabermos qual é o melhor contexto para se utilizar determinados componentes e quais as boas práticas para cada um deles. Como vemos nesse artigo, em inglês, que [apresenta as boas práticas de criação de um menu com scroll horizontal \(https://uxplanet.org/horizontal-scrolling-in-mobile-643c81901af3\)](https://uxplanet.org/horizontal-scrolling-in-mobile-643c81901af3).