

04

Implementação do inicio da função registerBlockchain

Do meio para o fim do segundo vídeo dessa aula, começamos nossa caminhada para registrar o voto no nosso blockchain. O objetivo desse exercício é que você implemente o código até o mesmo ponto que chegamos na explicação.

O código final deve ser igual ao que existe na versão do projeto que pode ser encontrada no endereço

<https://github.com/alberto-alura/curso-introducao-blockchain/releases/tag/4.2> (<https://github.com/alberto-alura/curso-introducao-blockchain/releases/tag/4.2>).

O arquivo `index.js` deve ter o código parecido com o que segue.

```
var restify = require('restify');

const {registerBlockchain} = require('./sawtooth/client');

function registerVote(req, res, next) {
  const voto = req.body;
  registerBlockchain(voto);

  res.send(200);
  next();
}

var server = restify.createServer();
server.use(restify.plugins.acceptParser(server.acceptable));
server.use(restify.plugins.bodyParser());

server.post('/register/vote', registerVote);

server.listen(8084, function() {
  console.log(`%s listening at %s`, server.name, server.url);
});
```

O arquivo `sawtooth/client.js` deve ter o código parecido com o que segue.

```
'use strict'

const cbor = require('cbor')
const {buildSawtoothPackage, sendToSawtoothApi} = require('./infra');

const registerBlockchain = (payload) => {
  console.log(payload);
}

module.exports = { registerBlockchain }
```