

## URSO BOLA



Cores:

Alfazema

Off White 8176

### CABEÇA E CORPO

1 – Anel mágico com 6 pb

2 – 6 aum (12)

3 – (1 pb, 1 aum) x6 (18)

4 – (2 pb, 1 aum) x6 (24)

5 – (3 pb, 1 aum) x6(30)

6 – (4 pb, 1 aum) x6 (36)

7 – (5 pb, 1 aum) x6 (42)

8 – (6 pb, 1 aum) x6 (48)

9 até 17 (9 carreiras) – 48 pb

18 – (6 pb, 1 dim) x6 (42)

Fixar os olhos entre as carr 10 e 11 com 8 pontos entre eles

19–(5pb,1dim)x6(36)

20–(4pb,1dim)x6(30)

21 – (3 pb, 1 dim) x6 (24)

22 – (6 pb, 1 dim) x3 (21)

encher

23 – (5 pb, 1 dim) x3 (18)

24 – (1 pb, 1 dim) x6 (12)

– Fechar anel mágico invertido

### PATINHAS Off White (4x)

1 – Anel mágico com 6 pb

2 – 6 aum (12)

3 – (3 pb, 1 aum) x3 (15)

Troca para cor Hortência

4 e 5 – 15 pb

6 – (3 pb, 1 dim) x3 (12). Arrematar com ponto baixíssimo no próximo PB.

Encher, costurar ou colar na peça

### ORELHAS (2x)

1 – Anel mágico com 6 pb

2 – 6 aum (12)

3 – (3 pb, 1 aum) x3 (15)

4 e 5 – 15 pb

6 – (3 pb, 1 dim) x3 (12). Arrematar e costurar na

peça **MIOLO DA ORELHA** (2X) Cor off White

- 2 corr e 11 mpa dentro do anel mágico

### FOCINHO Cor Off White

1 – Anel mágico com 6 pb

2 – 6 aum (12)

3 – (1 pb, 1 aum) x6 (18)

4 – (2 pb, 1 aum) x6 (24)

5 e 6 – 24 pb. Arrematar, bordar nariz e boca e costurar na peça.