

## Desafio Opcional

Já temos uma busca super genérica que retorna as informações baseadas em pedaços do endereço. Agora a ideia é que você crie mais um endereço que aceite uma busca pelos votos de uma eleição em si. A ideia é que o usuário passe o nome registrado da eleição e você consiga buscar os votos. O código do arquivo `index.js` deve ficar parecido com o que segue.

```
var restify = require('restify');

const {registerBlockchain} = require('./sawtooth/client');
const processor = require('./sawtooth/processor');
const {VoteHandler} = require('./sawtooth/voteHandler');
const request = require('request');
const {searchBlockchain, handlerInfo, getAddress} = require('./sawtooth/infra');

processor(new VoteHandler());

function registerVote(req, res, next) {
  const voto = req.body;
  registerBlockchain(voto);

  res.send(200);
  next();
}

function search(req, res, next) {
  const address = req.params.address;

  searchBlockchain(address, (votes) => {
    res.send(votes);
    next();
  });
}

function searchByElectionName(req, res, next) {
  const electionName = req.params.electionName;
  const address = handlerInfo().prefix + getAddress(electionName, 20);

  searchBlockchain(address, (votes) => {
    res.send(votes);
    next();
  });
}

var server = restify.createServer();
server.use(restify.plugins.acceptParser(server.acceptable));
server.use(restify.plugins.bodyParser());

server.post('/register/vote', registerVote);
server.get('/search/:address', search);
server.get('/search/election/:electionName', searchByElectionName);

server.listen(8084, function() {
  console.log('%s listening at %s', server.name, server.url);
});
```

Você também vai precisar alterar o arquivo `sawtooth/infra.js` e expor a função `getAddress`. O código para ser alterado é o da última linha. Ele deve ficar **igual** ao que segue.

```
module.exports = { buildSawtoothPackage, sendToSawtoothApi, handlerInfo, calculateVoteAddress, searchBlc
```