

11

Mão na Massa: Carregando os dados do JSON

Vamos agora fazer com que assim que a nossa página carregue o nosso renderer process busque as informações do curso.

1- Primeiro, vamos importar nosso módulo `data` no `renderer.js` assim, teremos acesso ao conteúdo de nossos arquivos JSON. No topo de seu `renderer.js` faça:

```
//renderer.js
const data = require('../..../data');
```

Repare que como estamos subindo até o nível da pasta da `alura-timer` para poder importar o módulo `data`, pois ele está na raiz do projeto junto ao app.

2- Agora vamos criar no nosso módulo `data` uma nova função, responsável por ler um arquivo JSON. Em seu `data.js` adicione a função `pegaDados` como abaixo:

```
// data.js

...
pegaDados(curso){
    let arquivoDoCurso = __dirname + '/data/' + curso + '.json';
    return jsonfile.readFile(arquivoDoCurso);
}
...
```

3- Vamos chamar nossa nova função assim que a página for carregada:

```
//renderer.js
window.onload = function(){
    data.pegaDados(curso.textContent)
        .then((dados)=>{
            tempo.textContent = dados.tempo;
        });
}
```