

Aula 03

*BNB (Analista Bancário) Passo
Estratégico de Informática - 2023
(Pré-Edital)*

Autor:

Thiago Rodrigues Cavalcanti

30 de Agosto de 2023

Simulado	2
Questões Comentadas	8



SIMULADO

Vamos começar nosso primeiro simulado. Os simulados do curso do Passo Estratégico são direcionados pela análise dos últimos concursos aplicados pela banca, que no nosso caso é a Fundação Cesgranrio, e servem de treinamento para nosso concurso do

Banco do Nordeste – BNB. Esse simulado terá como base o assunto das duas primeiras aulas. Nosso objetivo é ajudar a você na fixação do assunto. Espero que goste! Qualquer dúvida estou às ordens! Forte abraço!



1.

Em um computador a unidade central de processamento tem a função de executar os programas armazenados na memória principal, buscando cada instrução, interpretando-a e depois a executando. A CPU compreende três subunidades, mas apenas uma delas é responsável pelo processamento e o controle das instruções executadas. Essas funções são

- a) da unidade lógica e aritmética.
- b) dos registradores.
- c) dos slots.
- d) do barramento.
- e) da unidade de controle.

2.

Sobre componentes de hardware e software, considere as afirmativas a seguir:

- I. Teclado, tela de toque e impressora, são dispositivos periféricos de entrada de dados.
- II. A memória cache é um tipo de memória de armazenamento auxiliar de acesso muito rápido que não afeta a velocidade de acesso à memória RAM.
- III. O Hub é um tipo de equipamento de rede que efetua a comutação de pacotes entre redes diferentes.

Está correto o que se afirma em:

- a) I, apenas



- b) II, somente
- c) II e III, apenas
- d) I, II e III
- e) III, somente

3.

No que diz respeito à arquitetura de computadores, marque a alternativa onde podemos encontrar respectivamente, um termo que define a parte mecânica e física de um computador, um periférico de entrada e saída, e um tipo de memória volátil:

- a) hardware; mouse; DRAM.
- b) software; placa de rede; RAM.
- c) firmware; monitor touch-screen; DDR.
- d) hardware; pen drive; DIMM.
- e) shareware; impressora; DDR3.

4.

Os dispositivos periféricos são componentes de hardware que se conectam a um computador para adicionar funcionalidade, sendo divididos em dispositivos de entrada, de saída e de entrada-saída. São exemplos de cada uma dessas categorias, respectivamente

- a) cartão de memória, mouse e impressora.
- b) pen drive, disco rígido, cartão de memória.
- c) scanner, monitor e modem.
- d) joystick, modem, disco rígido.
- e) modem, teclado e pen drive.

5.

Software é um conjunto de instruções arranjadas logicamente para serem inteligíveis pela Unidade Central de Processamento (UCP). Os dois grandes grupos de softwares são os básicos, que informam ao computador como ele deve usar seus próprios componentes; e os aplicativos, que informam ao computador como realizar tarefas específicas para o usuário. Como exemplo de softwares básicos e softwares aplicativos, temos, respectivamente

- a) Editores de texto e BIOS.



- b) Sistema Operacional e Navegadores.
- c) Planilhas eletrônicas e Editores de texto.
- d) Sistema Operacional e BIOS.
- e) Navegadores e Planilhas eletrônicas.

6.

No sistema operacional Windows, as extensões dos tipos de arquivo conhecidos são, por padrão, ocultas. Uma das formas de mostrar as extensões dos arquivos no Windows 10 é por meio do Painel de Controle

- a) Personalização, Alterar Modo de Exibição, e, na janela Pastas e Arquivos, modificar o item de ocultação da Extensão.
- b) Preferências, aba Pastas e Arquivos, e acessar o item de apresentação da extensão na aba Geral.
- c) Gerenciador de Preferências, Pastas e Arquivos, e acessar o item de apresentação da extensão na aba Geral.
- d) Personalização, aba Pastas e Arquivos, e acessar o item de modificação na janela Apresentação.
- e) Opções do Explorador de Arquivos, aba Modo de Exibição, e desmarcar o item ocultar as extensões dos tipos de arquivos conhecidos.

7.

Um servidor, utilizando um computador com Windows 10 armazenou o arquivo Relatório.docx na pasta Documentos do seu usuário do sistema. Para facilitar o acesso a esse arquivo, ele decidiu criar um atalho para esse arquivo na Área de Trabalho. Para isso ele deve selecionar o arquivo Relatório.docx na pasta Documentos, arrastá-lo para a Área de Trabalho e soltá-lo, mantendo pressionados simultaneamente durante essa ação o botão esquerdo do mouse e a tecla

- a) Shift.
- b) Alt.
- c) Ctrl.
- d) Tab.
- e) Esc.



8.

O sistema operacional Windows 10, possui diversos atalhos que tornam ágil a interação por meio do atalho de teclado. Para acessar a janela Configurações do Windows basta o usuário pressionar simultaneamente as teclas

- a) WINKEY+E.
- b) WINKEY+L.
- c) WINKEY+F.
- d) WINKEY+I.
- e) WINKEY+M.

9.

A pasta Usuários, no sistema operacional Windows, pode ser chamada diretório, já que dentro dela estão localizadas as pastas dos usuários do sistema. Ao criar um novo usuário, também são criadas por padrão as seguintes pastas:

- a) música, imagens e vídeos
- b) arquivos de programas, downloads e área de trabalho
- c) windows, temp e documentos
- d) microsoft, fonts e contatos
- e) documentos, imagens, system32

10.

No sistema operacional Windows 10, em sua configuração padrão, atalhos podem ser utilizados para várias finalidades. Os atalhos podem ser

- a) identificados com facilidade, pois seus ícones possuem uma seta no canto inferior esquerdo.
- b) colocados em diversos locais do Windows, como na Área de Trabalho, mas não podem ser colocados dentro de pastas.
- c) utilizados para acessar arquivos e programas, mas atalhos para endereços da Internet não são permitidos.
- d) utilizados para acessar pastas, mas atalhos para subpastas não são permitidos.
- e) colocados em qualquer local do Windows, exceto na Barra de Tarefas.



11.

Em um sistema operacional Linux já instalado e configurado em um computador, um usuário com direitos de root criou novos usuários, que por padrão cria seus respectivos diretórios. Assinale a opção que apresenta a localização padrão em que são criados os diretórios particulares dos usuários.

- a) /home
- b) /var
- c) /opt
- d) /tmp
- e) /usr/sbin

12.

No sistema operacional Linux, quais os comandos que permitem, respectivamente, criar um diretório e listar o conteúdo deste diretório.

- a) ls e mv
- b) rmdir
- c) mkdir e cd
- d) cd e pwd
- e) mkdir e ls

13.

O comando `chmod` no Linux serve para configurar as permissões de uso de arquivos e diretórios. Para configurar o arquivo `concurso.txt`, atribuindo permissão de escrita e execução para o usuário e apenas leitura para o grupo e outros usuários do sistema, o administrador do sistema deve utilizar o esse comando com a seguinte sintaxe

- a) `sudo chmod 777 concurso.txt`
- b) `sudo chmod 042 concurso.txt`
- c) `sudo chmod 446 concurso.txt`
- d) `sudo chmod 666 concurso.txt`
- e) `sudo chmod 344 concurso.txt`

14.



Em um computador com o sistema Linux, um usuário precisa listar todos os arquivos de um diretório via linha de comandos. O comando utilizado nesse caso é o:

- a) df.
- b) cmd.
- c) ls.
- d) rsh.
- e) ssh.

15.

No sistema operacional Linux, tudo é apresentado na forma de arquivos. Esses arquivos são distribuídos em diretórios de acordo com o seu tipo e função. Entre os diretórios padrão, temos o diretório onde ficam localizadas as bibliotecas usadas pelos comandos presentes em /bin e /sbin. Esse diretório é o:

- a) /etc
- b) /media
- c) /usr
- d) /lib
- e) /home



QUESTÕES COMENTADAS



1.

Em um computador a unidade central de processamento tem a função de executar os programas armazenados na memória principal, buscando cada instrução, interpretando-a e depois a executando. A CPU compreende três subunidades, mas apenas uma delas é responsável pelo processamento e o controle das instruções executadas. Essas funções são

- a) da unidade lógica e aritmética.
- b) dos registradores.
- c) dos slots.
- d) do barramento.
- e) da unidade de controle.

Comentários

A unidade central de processamento (em inglês: *Central Processing Unit*) ou processador central tem por função executar os programas armazenados na memória principal, buscando cada instrução, interpretando-a e depois a executando. Em resumo, ela é responsável pelo processamento das informações. Já a unidade de controle é responsável por gerar todos os sinais que controlam as operações no exterior do CPU. Primeiro ela determina que instrução será executada pelo computador, e depois procura essa instrução na memória interna e a interpreta. A instrução é então executada por outras unidades do computador, sob a sua direção. Portanto, a alternativa correta é a letra E.

Gabarito: alternativa E.

2.

Sobre componentes de hardware e software, considere as afirmativas a seguir:

- I. Teclado, tela de toque e impressora, são dispositivos periféricos de entrada de dados.
- II. A memória cache é um tipo de memória de armazenamento auxiliar de acesso muito rápido que não afeta a velocidade de acesso à memória RAM.



III. O Hub é um tipo de equipamento de rede que efetua a comutação de pacotes entre redes diferentes.

Está correto o que se afirma em:

- a) I, apenas
- b) II, somente
- c) II e III, apenas
- d) I, II e III
- e) III, somente

Comentários

Analisando as afirmativas, temos:

I - ERRADA. A impressora é um periférico de saída.

II - CORRETA.

III - ERRADA. Comutação de pacotes, está relacionado ao contexto de redes de computadores, onde os pacotes são individualmente encaminhados entre os nós (conexões) da rede através de lidações de dados. Um exemplo de equipamento que realiza a comutação de pacotes é o modem.

Portanto, a alternativa correta é a letra B.

Gabarito: alternativa B.

3.

No que diz respeito à arquitetura de computadores, marque a alternativa onde podemos encontrar respectivamente, um termo que define a parte mecânica e física de um computador, um periférico de entrada e saída, e um tipo de memória volátil:

- a) hardware; mouse; DRAM.
- b) software; placa de rede; RAM.
- c) firmware; monitor touch-screen; DDR.
- d) hardware; pen drive; DIMM.
- e) shareware; impressora; DDR3.

Comentários



Essa questão envolve diferentes conceitos da parte física do computador. Como por exemplo a definição de toda a parte física, que é o HARDWARE. Também é perguntado sobre os periféricos de entrada e saída, por exemplo: driver (unidade) leitor e gravador de CD e DVD; monitor touch-screen; HD externo; pen drive; impressora multifuncional; etc. Por último devemos saber exemplos de memória volátil. A memória RAM é uma memória de acesso aleatório com conteúdo volátil. Entre os modelos mais conhecidos de memória RAM, temos: FPM, RAM, DRAM, DIP, SIMM, DIMM, DDR, DDR2, DDR3. Portanto, a alternativa correta é a letra D.

Gabarito: alternativa D.

4.

Os dispositivos periféricos são componentes de hardware que se conectam a um computador para adicionar funcionalidade, sendo divididos em dispositivos de entrada, de saída e de entrada-saída. São exemplos de cada uma dessas categorias, respectivamente

- a) cartão de memória, mouse e impressora.
- b) pen drive, disco rígido, cartão de memória.
- c) scanner, monitor e modem.
- d) joystick, modem, disco rígido.
- e) modem, teclado e pen drive.

Comentários

Os periféricos nada mais são que o hardware propriamente dito (monitor, mouse, teclado, impressora, entre outros). Eles enviam e/ou recebem informações do computador e se dividem em três tipos: de entrada, de saída e de entrada e saída. Por exemplo:

- Periféricos de Entrada: mouse, teclado, microfone, leitor de digitais, touch pad, scanner, web cam, leitor de código de barras, mesa digitalizadora.
- Periféricos de Saída: Caixa de som, monitor (sem função touch), impressora matricial, placa de vídeo, projetores multimídia.
- Periféricos de Entrada e Saída: Monitores (com função touch), multifuncional (impressora e scanner ao mesmo tempo), pen drive, modem, placa de rede, drives leitores.

Portanto, a alternativa correta é a letra C.

Gabarito: alternativa C.

5.



Software é um conjunto de instruções arranjadas logicamente para serem inteligíveis pela Unidade Central de Processamento (UCP). Os dois grandes grupos de softwares são os básicos, que informam ao computador como ele deve usar seus próprios componentes; e os aplicativos, que informam ao computador como realizar tarefas específicas para o usuário. Como exemplo de softwares básicos e softwares aplicativos, temos, respectivamente

- a) Editores de texto e BIOS.
- b) Sistema Operacional e Navegadores.
- c) Planilhas eletrônicas e Editores de texto.
- d) Sistema Operacional e BIOS.
- e) Navegadores e Planilhas eletrônicas.

Comentários

A questão descreve tecnicamente, como vimos na aula, a definição de software. Também temos a definição de software básico; e software aplicativo que são os programas utilizados pelo usuário para desempenhar tarefas práticas realizadas no dia a dia, em geral ligadas ao processamento de dados. Na aula vimos os exemplos que software básico (sistema operacional, o BIOS e os programas fornecidos pelo fabricante) e software aplicativo (editores de texto, planilhas eletrônicas, programas gráficos, programas de bancos de dados, navegadores). Portanto, a alternativa correta é a letra B.

Gabarito: alternativa B.

6.

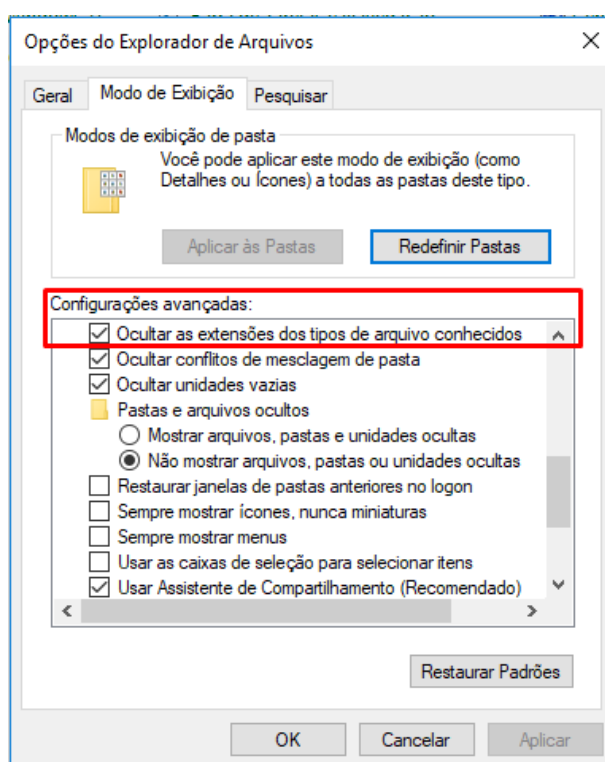
No sistema operacional Windows, as extensões dos tipos de arquivo conhecidos são, por padrão, ocultas. Uma das formas de mostrar as extensões dos arquivos no Windows 10 é por meio do Painel de Controle

- a) Personalização, Alterar Modo de Exibição, e, na janela Pastas e Arquivos, modificar o item de ocultação da Extensão.
- b) Preferências, aba Pastas e Arquivos, e acessar o item de apresentação da extensão na aba Geral.
- c) Gerenciador de Preferências, Pastas e Arquivos, e acessar o item de apresentação da extensão na aba Geral.
- d) Personalização, aba Pastas e Arquivos, e acessar o item de modificação na janela Apresentação.
- e) Opções do Explorador de Arquivos, aba Modo de Exibição, e desmarcar o item ocultar as extensões dos tipos de arquivos conhecidos.



Comentários

Você pode verificar que as extensões conhecidas como: DOCX, XLSX, PDF, JPG, BMP, GIF, PNG, MP3, WMA, AVI, entre muitas outras, não aparecem ao final dos arquivos. Entretanto, uma extensão como SRT (para legenda de filmes) estará presente na composição do nome do arquivo. Para que todas as extensões sejam exibidas, basta seguir o caminho até o Painel de Controle, acessar o ícone Opções do Explorador de Arquivos e na aba Modo de Exibição desmarcar o item Ocultar as extensões dos tipos de arquivos conhecidos. Você pode observar isso na imagem abaixo. Portanto, a alternativa correta é a letra E.



Lembre-se que o Painel de Controle não deixou de existir no Windows 10, apesar de suas funções terem sido incorporadas a Configurações do Windows.

Gabarito: alternativa E.

7.

Um servidor, utilizando um computador com Windows 10 armazenou o arquivo Relatório.docx na pasta Documentos do seu usuário do sistema. Para facilitar o acesso a esse arquivo, ele decidiu criar um atalho para esse arquivo na Área de Trabalho. Para isso ele deve selecionar o arquivo Relatório.docx na pasta Documentos, arrastá-lo para a Área de Trabalho e soltá-lo,



mantendo pressionados simultaneamente durante essa ação o botão esquerdo do mouse e a tecla

- a) Shift.
- b) Alt.
- c) Ctrl.
- d) Tab.
- e) Esc.

Comentários

Questão muito interessante sobre a ação combinada entre as teclas e o mouse. Ao arrastar um arquivo de uma pasta para a Área de Trabalho, sem pressionar nenhuma tecla, esse arquivo estando na mesma unidade de disco, como é o caso das pastas Documentos e Área de Trabalho, esse arquivo será movido de um local para outro. Quando realizamos essa ação pressionando a tecla Ctrl, será criada uma cópia do arquivo. E quando realizamos essa ação pressionando a tecla Alt, será criado um link para esse arquivo (link = atalho). Desse modo a alternativa correta é a letra B.

Gabarito: alternativa B.

8.

O sistema operacional Windows 10, possui diversos atalhos que tornam ágil a interação por meio do atalho de teclado. Para acessar a janela Configurações do Windows basta o usuário pressionar simultaneamente as teclas

- a) WINKEY+E.
- b) WINKEY+L.
- c) WINKEY+F.
- d) WINKEY+I.
- e) WINKEY+M.

Comentários

De acordo com o site <https://support.microsoft.com/pt-br/help/12445/windows-keyboard-shortcuts>, da própria Microsoft, atalhos de teclado são teclas ou combinações de teclas que fornecem uma maneira alternativa de fazer algo que você normalmente faria com um mouse. Entre os atalhos de teclado combinados com a tecla do logotipo do Windows temos: Tecla do logotipo do



Windows + I que abre a janela Configurações do Windows. Portanto, a alternativa correta é a letra D.

Abaixo temos a mesma tabela da aula, mostrando os atalhos do Windows que são combinados com a tecla Winkey.

Atalho	Função
WINKEY	Aciona o Menu Iniciar
WINKEY+D	Exibe a Área de Trabalho
WINKEY+E	Abre o Windows Explorer
WINKEY+F	Abre a Pesquisa do Windows
WINKEY+G	Exibe os Gadgets do Windows
WINKEY+I	Abre as Configurações do Windows (antigo Painel de Controle)
WINKEY+L	Bloqueia o computador
WINKEY+M	Minimiza todas as janelas
WINKEY+SHIFT+M	Exibe todas as janelas minimizadas
WINKEY+R	Inicia a caixa de diálogo Executar
WINKEY+T	Exibe o Flip da Barra de Tarefas
WINKEY+TAB	Exibe o Flip da Barra de Tarefas em 3D
WINKEY+ESPAÇO	Exibe a Área de Trabalho através das janelas abertas
WINKEY+HOME	Minimiza todas as janelas, exceto a que estiver ativa / sendo acessada
WINKEY+PAUSE/BREAK	Abre a janela de Propriedades do Sistema
WINKEY+SETA PARA DIREITA	Redimensiona a janela ativa, fazendo-a ocupar a metade direita da tela
WINKEY+SETA PARA ESQUERDA	Redimensiona a janela ativa, fazendo-a ocupar a metade esquerda da tela



WINKEY+SETA PARA CIMA	Redimensiona a janela ativa, maximizando-a
WINKEY+SETA PARA BAIXO	Redimensiona a janela ativa, restaurando-a, caso esteja maximizada ou minimizando-a, caso esteja restaurada

Gabarito: alternativa D.

9.

A pasta Usuários, no sistema operacional Windows, pode ser chamada diretório, já que dentro dela estão localizadas as pastas dos usuários do sistema. Ao criar um novo usuário, também são criadas por padrão as seguintes pastas:

- a) música, imagens e vídeos
- b) arquivos de programas, downloads e área de trabalho
- c) windows, temp e documentos
- d) microsoft, fonts e contatos
- e) documentos, imagens, system32

Comentários

Conforme vimos na aula, o Windows cria automaticamente 3 pastas padrão onde serão armazenados todos os arquivos relacionados ao sistema operacional, programas e aplicativos, e usuários. Entre essas pastas temos a pasta Usuários (antiga Documents and settings). Nesta pasta estão todos os diretórios das contas de usuários que foram criadas. Ao acessar a pasta de um usuário encontramos as pastas padrão para músicas, imagens, vídeos, documentos e downloads, além da pasta área de trabalho, onde ficam guardados todos os atalhos e arquivos que estão fixados na área de trabalho. Portanto, a alternativa que apresenta corretamente pastas que são criadas nos diretórios dos usuários é a letra A.

Gabarito: alternativa A.

10.

No sistema operacional Windows 10, em sua configuração padrão, atalhos podem ser utilizados para várias finalidades. Os atalhos podem ser

- a) identificados com facilidade, pois seus ícones possuem uma seta no canto inferior esquerdo.



- b) colocados em diversos locais do Windows, como na Área de Trabalho, mas não podem ser colocados dentro de pastas.
- c) utilizados para acessar arquivos e programas, mas atalhos para endereços da Internet não são permitidos.
- d) utilizados para acessar pastas, mas atalhos para subpastas não são permitidos.
- e) colocados em qualquer local do Windows, exceto na Barra de Tarefas.

Comentários

Partindo do princípio que apenas uma alternativa está correta, vamos identificar o que os atalhos NÃO podem ser, analisando as alternativas:

- A) Gabarito! Observe a imagem ao lado, onde temos o atalho do Internet Explorer na Área de Trabalho do Windows.
- B) Para refutar essa afirmação temos dois princípios: 1º - a Área de Trabalho é um diretório, portanto uma pasta. 2º - os atalhos podem ser colocados em qualquer lugar do sistema, levando em consideração que eles são gerados para facilitar o acesso a arquivos, pastas ou aplicativos.



Nome	Data de modificação	Tipo	Tamanho
Bloco de Notas	11/04/2018 20:34	Atalho	2 KB
Internet Explorer	18/05/2018 11:44	Atalho	2 KB

- C) Ao criar um atalho a partir da opção disponível no menu acessado ao clicar com o botão direito na Área de Trabalho → Novo → Atalho, é possível inserir o endereço do item que se deseja criar o atalho. Observe na imagem abaixo que o assistente explica: “Este assistente auxilia na criação de atalhos para programas locais ou de rede, arquivos, pastas, computadores ou endereços na Internet.”

Criar Atalho

Para qual item você deseja criar um atalho?

Este assistente auxilia na criação de atalhos para programas locais ou de rede, arquivos, pastas, computadores ou endereços na Internet.

Digite o local do item:

Procurar...

Clique em Avançar para continuar.



- D) As subpastas não deixam de ser pastas por estarem inseridas dentro de outras pastas. Lembrando que a pasta que um diretório é uma pasta, mas uma pasta só é um diretório quando dentro dela existir outra pasta (subpasta).
- E) Aqueles ícones disponíveis para acesso rápido na barra de tarefas são todos atalhos.



Gabarito: alternativa A.

11.

Em um sistema operacional Linux já instalado e configurado em um computador, um usuário com direitos de root criou novos usuários, que por padrão cria seus respectivos diretórios. Assinale a opção que apresenta a localização padrão em que são criados os diretórios particulares dos usuários.

- a) /home
- b) /var
- c) /opt
- d) /tmp
- e) /usr/sbin

Comentários

Vamos analisar todas as alternativas.

- a) Correta. No diretório /home ficam os arquivos pessoais dos usuários, sempre dentro de pastas que levam o nome de cada usuário, semelhante ao diretório “Usuários” no Windows. A única exceção é o diretório pessoal do administrador que fica localizado em /root.
- b) Errada. Armazena todo arquivo que aumenta de tamanho ao longo do tempo está no diretório de arquivos variáveis.
- c) Errada. Armazena aplicativos adicionais, que não são essenciais para o sistema, são armazenados neste diretório.
- d) Errada. Armazena arquivos e diretórios criados temporariamente tanto pelo sistema quanto pelos usuários devem ficar nesse diretório.
- e) Errada. O diretório /sbin também armazena executáveis, mas com uma diferença: são aplicativos utilizados por administradores de sistema com o objetivo de realizar funções de manutenção e outras tarefas equivalentes. Entre os comandos disponíveis estão o ifconfig, para configurar e controlar interfaces de rede TCP/IP, e o fdisk, que permite particionar discos rígidos, por exemplo.



Gabarito: alternativa A.

12.

No sistema operacional Linux, quais os comandos que permitem, respectivamente, criar um diretório e listar o conteúdo deste diretório.

- a) ls e mv
- b) rmdir
- c) mkdir e cd
- d) cd e pwd
- e) mkdir e ls

Comentários

Na aula, citei diversos comandos do Linux que foram escolhidos devido sua aparição em vários concursos. Após concluir este simulado é importante retornar a aula e relembrar esses comandos. Nesta questão precisamos do comando para criar um diretório (mkdir) e um com mando para listar o conteúdo deste diretório (ls). Portanto, a alternativa correta é a letra E.

Gabarito: alternativa E.

13.

O comando chmod no Linux serve para configurar as permissões de uso de arquivos e diretórios. Para configurar o arquivo concurso.txt, atribuindo permissão de escrita e execução para o usuário e apenas leitura para o grupo e outros usuários do sistema, o administrador do sistema deve utilizar o esse comando com a seguinte sintaxe

- a) sudo chmod 777 concurso.txt
- b) sudo chmod 042 concurso.txt
- c) sudo chmod 446 concurso.txt
- d) sudo chmod 666 concurso.txt
- e) sudo chmod 344 concurso.txt

Comentários

Existem duas formas de atribuir as permissões. A questões exige o conhecimento sobre as permissões atribuídas através de números. Então vale lembrar que R (Leitura) = 4, W (Escrita) = 2, X (Execução) = 1 e nenhuma = 0. Para modificar as permissões é utilizado o comando chmod junto



com os valores que são associados às permissões. As permissões de escrita e execução somam o valor igual a 3 e a permissão de leitura tem valor igual a 4. Portanto, a assertiva está correta.

Gabarito: alternativa E.

14.

Em um computador com o sistema Linux, um usuário precisa listar todos os arquivos de um diretório via linha de comandos. O comando utilizado nesse caso é o:

- a) df.
- b) cmd.
- c) ls.
- d) rsh.
- e) ssh.

Comentários

Para ajudar vou inserir uma tabela com alguns comandos do Linux.

ls	listar os arquivos de um diretório
ln	permite criar links
pwd	exibe o caminho do diretório de trabalho
cd	alterar o diretório de trabalho
mkdir	criar um ou mais diretórios (nova pasta)
rm	remover arquivos e pastas
mv	mover arquivos e diretórios renomear diretórios
cp	copiar arquivos e diretórios
df	conferir o espaço em disco
locate	pesquisar e localizar arquivos em uma base de dados
find	procurar arquivos em um determinado diretório
shutdown	finaliza o sistema com segurança



passwd	alterar a senha de um determinado usuário
tar	empacotar ou extrair arquivos empacotados (função semelhante ao WinRAR)
gzip	compactar arquivos (função semelhante ao WinRAR)
gunzip	descompactar arquivos
clear	limpa a tela no terminal movendo o cursor para a primeira linha
top	exibe os processos que estão sendo executados no sistema a fim de verificar o uso da CPU e da memória
vi	permite acesso a um editor de textos
write	troca de mensagens entre usuários de mesmo sistema
du	exibe o tamanho de arquivos e/ou diretórios
file	identifica o tipo de arquivo indicado pelo usuário
cat	concatenar e exibir o conteúdo de arquivos
head	exibir as dez primeiras linhas de um arquivo
tail	exibir as últimas dez linhas de um arquivo
touch	utilizado para criar um novo arquivo vazio atualizar a data e a hora de modificação de acesso de um arquivo para a data e a hora atual
less	utilizado para exibir o conteúdo de um arquivo texto
man	aprenda mais sobre os comandos (manual)
sudo	permissões especiais
grep	buscas em textos

Com isso, chegamos a nossa resposta na alternativa C.

Gabarito: alternativa C.

15.

No sistema operacional Linux, tudo é apresentado na forma de arquivos. Esses arquivos são distribuídos em diretórios de acordo com o seu tipo e função. Entre os diretórios padrão, temos



o diretório onde ficam localizadas as bibliotecas usadas pelos comandos presentes em /bin e /sbin. Esse diretório é o:

- a) /etc
- b) /media
- c) /usr
- d) /lib
- e) /home

Comentários

O diretório que armazena as bibliotecas dos comandos presentes em /bin e /sbin é o /lib. Normalmente, os arquivos de bibliotecas começam com os prefixos ld ou lib e possuem extensão .so. Portanto, a alternativa correta é a letra D.

Gabarito: alternativa D.



ESSA LEI TODO MUNDO CONHECE: PIRATARIA É CRIME.

Mas é sempre bom revisar o porquê e como você pode ser prejudicado com essa prática.



1 Professor investe seu tempo para elaborar os cursos e o site os coloca à venda.



2 Pirata divulga ilicitamente (grupos de rateio), utilizando-se do anonimato, nomes falsos ou laranjas (geralmente o pirata se anuncia como formador de "grupos solidários" de rateio que não visam lucro).



3 Pirata cria alunos fake praticando falsidade ideológica, comprando cursos do site em nome de pessoas aleatórias (usando nome, CPF, endereço e telefone de terceiros sem autorização).



4 Pirata compra, muitas vezes, clonando cartões de crédito (por vezes o sistema anti-fraude não consegue identificar o golpe a tempo).



5 Pirata fere os Termos de Uso, adultera as aulas e retira a identificação dos arquivos PDF (justamente porque a atividade é ilegal e ele não quer que seus fakes sejam identificados).



6 Pirata revende as aulas protegidas por direitos autorais, praticando concorrência desleal e em flagrante desrespeito à Lei de Direitos Autorais (Lei 9.610/98).



7 Concurseiro(a) desinformado participa de rateio, achando que nada disso está acontecendo e esperando se tornar servidor público para exigir o cumprimento das leis.



8 O professor que elaborou o curso não ganha nada, o site não recebe nada, e a pessoa que praticou todos os ilícitos anteriores (pirata) fica com o lucro.



Deixando de lado esse mar de sujeira, aproveitamos para agradecer a todos que adquirem os cursos honestamente e permitem que o site continue existindo.