

03

Interface no Unity

Podemos utilizar as estruturas prontas do Unity para criar vários modelos de interface, mas é claro que depois temos que trazer imagens de fora para embelezar essas estruturas.

Temos que criar uma janela de Game Over e colocar uma imagem no centro dessa janela, de forma que ela siga a janela sempre no meio, mesmo que o tamanho mude. Como podemos fazer isto?

Seleccione uma alternativa

- A** Criando a imagem como filha da janela com a âncora no centro.
- B** Criando a imagem como filha da janela, com a âncora no canto para prever o movimento.
- C** Criando a imagem como filha do canvas com âncora no centro.
- D** Criando a imagem como filha do canvas, com âncora no canto para prever o movimento.