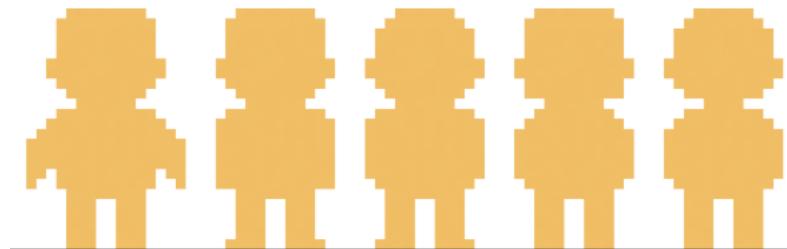


05

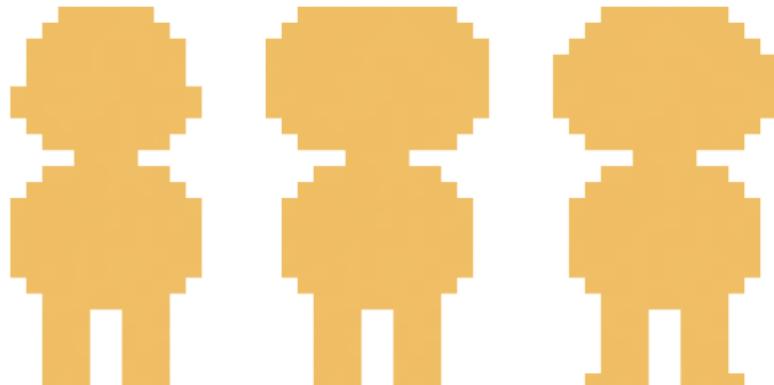
Avatar de 24px de altura

Juliana fez os avatares em 16 e 32 pixels de altura, mas queria saber como ficaria seu avatar com 24 pixels. Vamos ajudá-la?

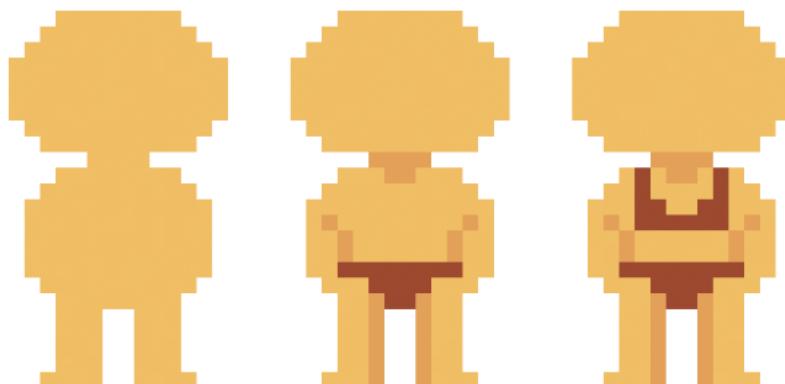
Começamos testando variações de silhueta, assim como já vimos anteriormente. Esse processo é muito importante para o desenvolvimento por criar opções.



Depois, selecionando uma dessas silhuetas, fazemos mais algumas variações para ter uma gama maior de escolhas e possibilidades a partir de uma base que já percebemos que teve sucesso.



Selecionando a silhueta final, criamos os templates masculino e feminino, acrescentando variações das roupas íntimas.



Por fim, criamos as peças de roupa e rosto para caracterizar como personagens específicas, separando cada elemento em pastas e camadas diferentes assim como já vimos no curso. Nesse caso, usei os exemplos das fotos do Vinicius e da Gisele:

