

Função `imprimeLogs`

Transcrição

Para imprimir os logs do nosso sistema, vamos criar a função `imprimeLogs` :

```
// restante do código omitido

func imprimeLogs() {

}
```

Nela, não há nenhuma novidade, precisamos abrir o arquivo de log e imprimir o seu conteúdo. Na aula anterior, vimos como exibir o conteúdo de um arquivo através da função `ReadFile` , do pacote `io/ioutil` , então é ela que usaremos:

```
// restante do código omitido

func imprimeLogs() {

    arquivo, err := ioutil.ReadFile("log.txt")

    if err != nil {
        fmt.Println("Ocorreu um erro:", err)
    }

    fmt.Println(arquivo)
}
```

Como a função nos retorna o arquivo em bytes, precisamos convertê-los para string:

```
// restante do código omitido

func imprimeLogs() {

    arquivo, err := ioutil.ReadFile("log.txt")

    if err != nil {
        fmt.Println("Ocorreu um erro:", err)
    }

    fmt.Println(string(arquivo))
}
```

O detalhe é que não precisamos fechar o arquivo, pois o pacote `ioutil` abre o arquivo, o lê e o fecha para nós. Agora, chamamos essa função quando o comando `2` for digitado:

```
// restante do código omitido

func main() {
```

```
exibeIntroducao()
for {
    exibeMenu()
    comando := leComando()

    switch comando {
    case 1:
        iniciarMonitoramento()
    case 2:
        fmt.Println("Exibindo Logs...")
        imprimeLogs()
    case 0:
        fmt.Println("Saindo do programa")
        os.Exit(0)
    default:
        fmt.Println("Não conheço este comando")
        os.Exit(-1)
    }
}
```

Ao executar o programa e digitar o comando 2 , os logs são exibidos no terminal!