



Bug no Zumbi

Você pode fazer download do projeto Unity como ele está ao final desta aula [clcando aqui](https://github.com/alura-cursos/unity-shooter-2/raw/master/Final_Aula05.zip)
(https://github.com/alura-cursos/unity-shooter-2/raw/master/Final_Aula05.zip).

Opa! Ficou um bug no nosso jogo! Nossos zumbis não estão rotacionando quando atacam. Como podemos resolver?

Para isso, basta copiar a linha que muda a direção do nosso zumbi quando eles andam no método `ControlaInimigo`:

```
direcao = Jogador.transform.position - transform.position;
```

Também temos que copiar a linha para dentro do `else` de quando eles estão atacando.