

## Recuperando um aluno a partir do formulário

Quando formos persistir um aluno, precisaremos recuperar os dados do aluno preenchidos pelo usuário no formulário. Para não espalhar esse código pelo nosso projeto, vamos isolá-lo em uma classe que ficará responsável por manipular os dados do nosso formulário.

Crie uma nova classe chamada **FormularioHelper** no pacote **br.com.alura.agenda**.

Agora, implemente o construtor dessa classe recebendo uma referência para a `FormularioActivity`. Esse construtor deve recuperar todas as referências para os campos do formulário e guardá-los em atributos da classe.

Depois, Implemente o método `pegaAluno()` que devolve um objeto do tipo **Aluno** construído com os dados preenchidos no formulário. Nesse método, você deve seguir os passos abaixo:

- instanciar um novo aluno
- recuperar os dados preenchidos no formulário
- preencher os dados do aluno
- devolver o aluno

Para testar seu helper, ele deve ser instanciado uma única vez no método `onCreate(...)` da `FormularioActivity` e depois ser armazenado num atributo dessa **Activity**. No método `onOptionsItemSelected(...)`, modifique a mensagem do **Toast** para apresentar o nome do aluno recuperado utilizando-se o `FormularioHelper`.

Mãos à obra!