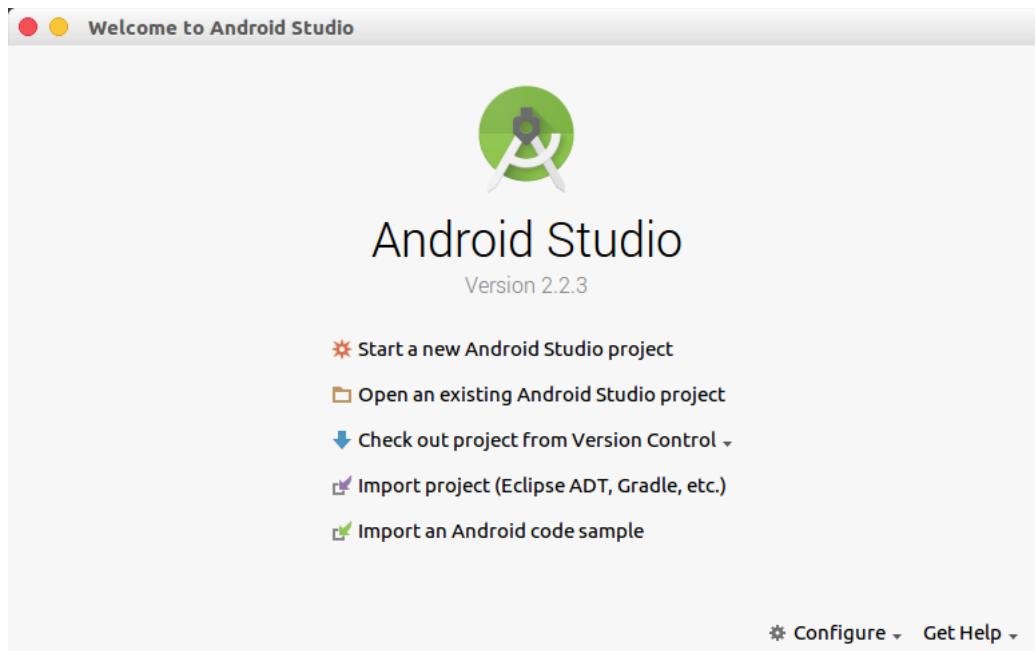


06  
**Iniciando projeto**

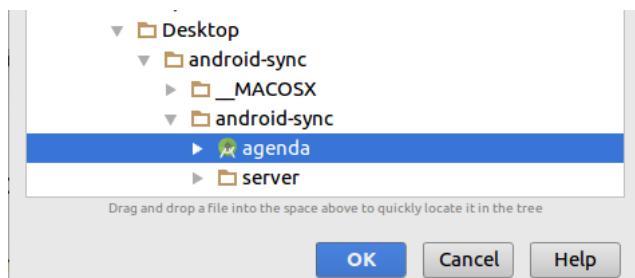
Vamos dar início ao projeto. Primeiramente [baixe o arquivo zip](https://github.com/alura-cursos/android-sync/raw/master/android-sync.zip) (<https://github.com/alura-cursos/android-sync/raw/master/android-sync.zip>) que contém o projeto agenda (Android) inicial e o servidor (Aplicação Spring Boot). Após baixar o zip, extraia todos os arquivos.

### Abrindo Android Studio pela primeira vez

Abra o Android Studio. Assim que aparecer o Launcher do Android Studio:



Clique na opção **Open an existing Android Studio project** > navegue até o projeto agenda que foi extraído do zip e o selecione > clique em **OK**:



Aguarde o Android Studio (gradle) carregar o projeto.

### Android Studio já aberto

Caso já esteja com o Android Studio aberto vá no menu **File > Open...** > navegue até o projeto agenda que foi extraído do zip e o selecione > clique em **OK**.

Aguarde o Android Studio (gradle) carregar o projeto.

### Executando a App

Realizando um dos passos acima o projeto agenda será carregado. Portanto, vamos executar a App.

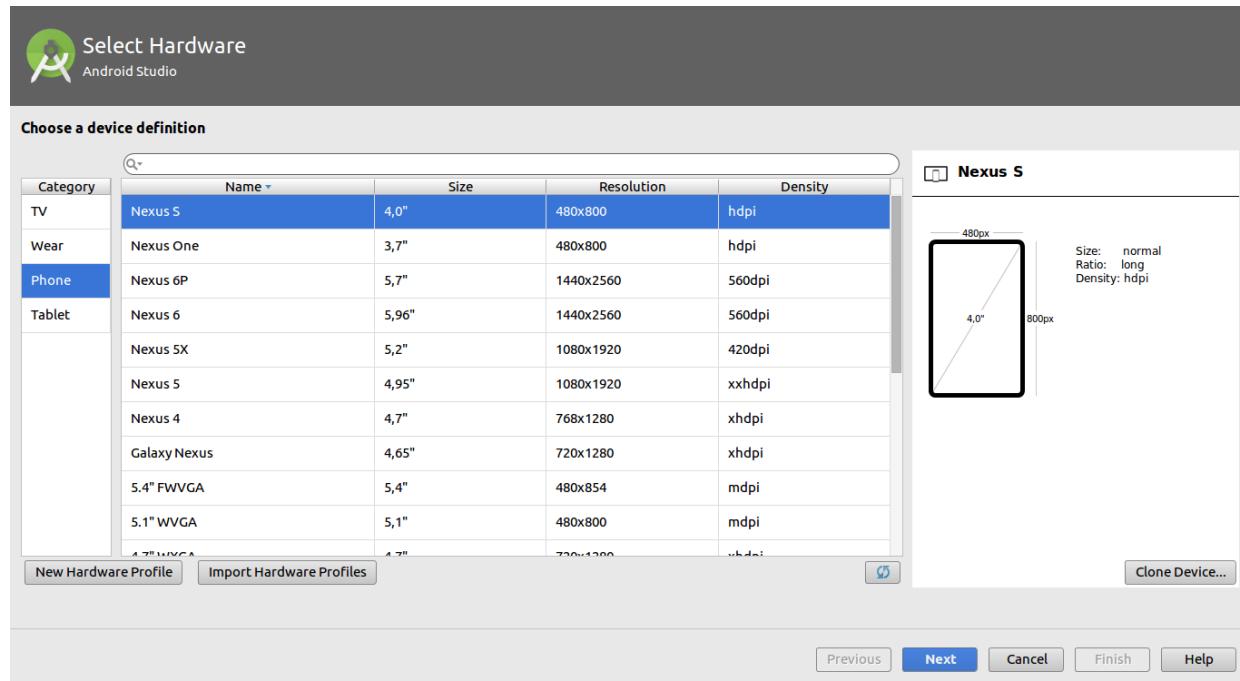
### Seleciona o dispositivo ao qual será executado.

Para isso vá no menu **Run** > Selecione um emulador ou utilize um celular com Android caso você tiver > **OK**.

## Criando um emulador caso não tenha um

Caso não tenha um emulador ou celular com Android, crie um emulador clicando no botão **Create New Virtual Device**:

Selecione um emulador que desejar, nessa aula utilizamos o modelo *Nexus S*, porém, você pode escolher o qual preferir:

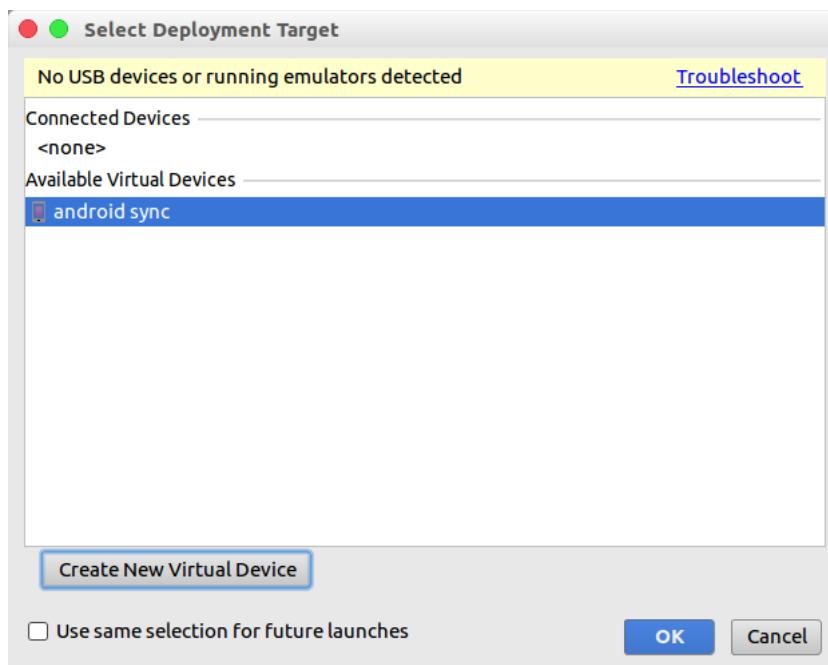


Selecione a imagem do Android que será executada, neste curso foi utilizada a API 25, caso queira outra imagem fique a vontade, porém, lembre-se que o projeto tem como versão mínima de compilação a API 15, portanto, escolha uma versão acima da API 14 para garantir que a App funcione como o esperado



Dê um nome ao emulador e clique em **Finish**.

Selecione o emulador criado e clique em **OK** para executá-lo.



## Testando a App

Aguarde o Android Studio carregar a aplicação no emulador. Após carregar, teste a aplicação adicionando 2 alunos. Se tudo funcionar podemos seguir adiante!