

06

Desafio: Singleton

Em muitos cenários faz sentido que precisemos abrir um navegador. Nem sempre precisamos estar logados, etc.

Mas supondo que nós pudéssemos utilizar o mesmo navegador para todos os testes, deixo aqui um desafio:

Implemente um singleton para criar o navegador (WebDriver) apenas uma vez em todo o projeto.

Caso você não saiba o que é um singleton, pode conferir no nosso curso de padrões de projeto criacionais.