

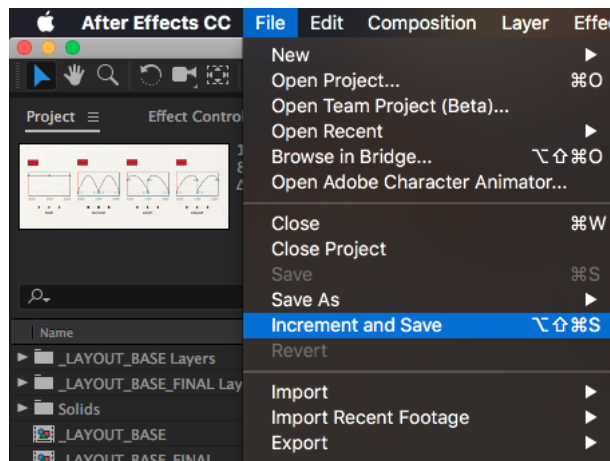
## Increment and Save

### Segurança sempre em primeiro lugar!

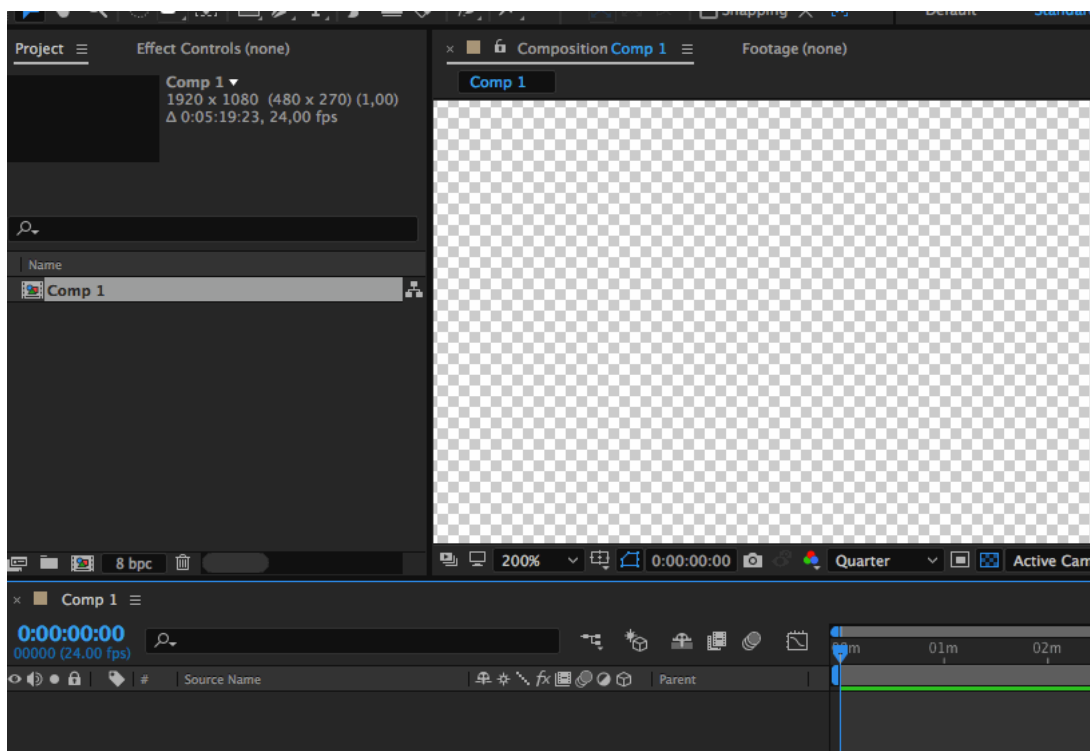
Desde o início eu quero que todos vocês tenham noção o quanto de *"pequenos problemas"* HAHHAHA, você terá ao trabalhar com o *After Effects*.

E indo direto ao ponto, esses problemas irão partir do princípio bem simples de, *travamentos, corrompimentos de arquivos e coisas do tipo*. E boa parte desses problemas acontece pelo simples fato do *After* trabalhar com múltiplos arquivos, que na maioria das vezes são arquivos de tipos, formatos, características diferentes, como vídeo em **.mp4**, **.mov**, imagens como **.png**, **.jpg** entre outros.

Então para que você não passe por sérios problemas é importante que você possa contar com um recurso muito útil e simples do *After* chamado de **Increment and Save**.



### Mas qual a diferença do Increment pro Save?!



Olhando a imagem acima, notem que basicamente o que o recurso **Increment and Save** vai fazer é criar uma cópia de segurança do seu documento. É interessante utilizar esse comando toda vez que uma alteração em grande escala ocorrer, dessa forma estará assegurado que caso tenha que voltar para algum status do projeto ou para alguma alteração específica não terá problemas.

É legal desde o início do seu projeto você assumir o nome do documento sempre partindo do princípio de versões, como no exemplo do gif, onde o nome do nosso documento originalmente é: **INCREMENT\_VS\_01\_aep** e ao ser salvo ele se torna **INCREMENT\_VS\_02\_aep**.