

 08

Utilizando variáveis nos Live Templates

Dentro dos Live Templates, além da informação estática, isto é, o código que não muda, temos a possibilidade de usar variáveis, elas são úteis justamente nos casos em que apenas uma parte da estrutura do template deve ser variado de acordo com o contexto, como é o caso da classe que o logger vai pegar.

Portanto, vamos até o nosso Live Template para adicionar a variável no lugar da classe `Principal` que está fixa.

Usando variáveis nos templates

Para adicionar uma variável dentro de um template usamos a seguinte syntax `$NOME_DA_VARIAVEL$`, ou seja, 2x o dollar (\$) e entre eles o nome da variável.

O padrão que o IntelliJ utiliza é justamente em letras maiúsculas separando palavras com underscore/underline

Sendo assim adicione a variável `$NOME_DA_CLASSE$` no lugar da `br.com.alura.bytebank.Principal`.

Configurando valores para a variável

Agora que temos a variável, precisamos editar o seu valor para indicar que queremos pegar o nome da classe do contexto atual. Para isso clique no botão **Edit variables**.

Em seguida, clique na coluna **Expression** da linha da variável `NOME_DA_CLASSE`. Note que se trata de um componente dropdown/combobox que vai aparecer diversas opções escolha a opção `className()`, então clique em **OK**, novamente clique em **OK** e tente usar o template em outras classe além da `Principal`.