

# Componentes de Busca

## 1) Campo de busca aberta

### Breve descrição

O campo de busca permite que o usuário procure por um conteúdo específico dentro de um contexto. No caso do Gatito, o campo de busca localiza os produtos disponíveis em estoque de acordo com o cadastro feito no banco de dados.



Ração para X 🔍

- 🕒 Ração para gatos
- 🔍 Ração para cachorros
- 🔍 Ração para roedores

**Sugestão de produtos**

-  Ração para gatos sênior  
R\$ 50,00
-  Ração para gatos filhotes  
R\$ 40,00
-  Ração para gatos  
R\$ 60,00

[Ver mais sugestões](#)

### Características

- O campo de busca é composto por uma caixa de entrada de dados que recebe textos como principal dado;
- O campo de texto deve ser do tipo autocompletar, auxiliando o usuário na sua digitação;
- A sugestão de digitação deve considerar as últimas pesquisas feitas pelo usuário logado e as pesquisas frequentes realizadas pelos demais usuários;
- Na sugestão de produtos, o componente deve exibir os cards com a miniatura da foto do produto, o nome e o valor de compra;
- O botão do tipo secundário com a label “ver mais sugestões” direciona o usuário para uma página contendo apenas sugestões de produtos relacionados a sua busca.

## Comportamentos

O campo de busca contém os seguintes estados:

**Normal** - O componente está ativo aguardando a interação do usuário.



Busque aqui o que o seu pet precisa



**Focado** - Usuário clicou no componente para inserir um texto e o cursor foi acionado.



|



**Preenchido** - O texto foi inserido pelo usuário. Ao pressionar o botão “x” todo o conteúdo inserido deve ser apagado.



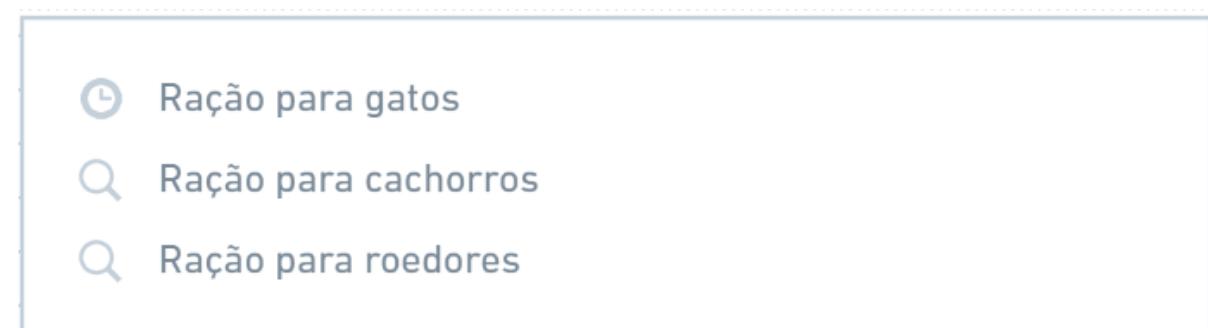
Ração para gatos





## Sugestão de digitação

Se o usuário realizar uma busca em um curto espaço de tempo, a sugestão de digitação será exibida. Caso contrário, não mostrar esta opção na interface.



### Sugestão de produtos

Os cards com as descrições dos produtos são exibidos aleatoriamente. Caso o usuário clique, ele deverá ser direcionado à página de descrição referente ao produto.



### Acessibilidade

- Todos os componentes de navegação devem ser acessados com interação via teclado;
- No caso das imagens de produtos, todo o conteúdo escrito deve ser transcrito para o código para compreensão por leitores de tela.
- Para que o componente seja identificado como um campo de busca pelos leitores de tela, é necessário adicionar a label “busca” no topo da caixa de texto. Este item pode ser ocultado pelo css para que usuários que não têm baixa visão não precisem visualizar;

## Busca



- Ao realizar a navegação pelas setas do teclado, indicar qual item está posicionado. A tecla *Enter* realiza a opção de clique do mouse.

