

09

O que aprendemos?

Aprendemos sobre os Design Patterns e os Dark Patterns. Além disso, vimos sobre a metodologia do design atômico; as telas e fluxos do aplicativo que estamos projetando, ferramentas para construir, como mockflow, wireframes e rabiscos. Ao final, aprendemos sobre grids e começamos a criar nosso projeto no Sketch.