

04

## Faça como eu fiz: Primeiro projeto

Para começarmos uma aplicação angular precisamos ter o [CLI](https://cli.angular.io/) (<https://cli.angular.io/>) (*Command Line Interface*) do angular instalado em nossa máquina, pois nesse primeiro momento precisaremos dele para conseguirmos criar o nosso projeto, além disso, durante todo o desenvolvimento ele facilitará as tarefas de criação de recursos dentro da aplicação.

Vale lembrar que para instalarmos o **Angular CLI** utilizamos o NPM, gerenciador de pacotes do Node, então caso ainda não tenha ele instalado volte à **Atividade preparando o ambiente** e execute a instalação para prosseguirmos.

Durante o desenvolvimento do curso utilizamos a versão `10.1.6` do angular, contudo a equipe do angular procura sempre manter a compatibilidade entre as versões e por isso sinta-se confortável para instalar a última versão se desejar. Para instalarmos a ferramenta abra o terminal e utilize o seguinte comando:

```
npm install -g @angular/cli
```

**COPIAR CÓDIGO**

Com a instalação finalizada, agora sim vamos criar a nossa aplicação do Bytebank e para isso vá até o diretório onde você deseja que a aplicação seja construída e execute o seguinte comando:

```
ng new bytebank
```

**COPIAR CÓDIGO**

Logo de começo ele perguntará se você deseja adicionar o Angular routing, esse é um recurso que iremos utilizar no futuro, mas por enquanto, responderemos com não *apertando a tecla N*.

Em seguida será questionado sobre o formato de estilos que deseja-se utilizar, no nosso curso utilizaremos o formato scss, portanto *navegue até o formato SCSS e pressione Enter*.

Quando o processo de geração de projeto for finalizado, basta acessarmos o diretório e rodar o seguinte comando

```
ng serve --open
```

[COPIAR CÓDIGO](#)