

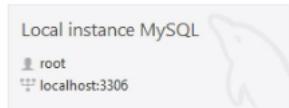
10

Mão à obra: Fazendo teste local

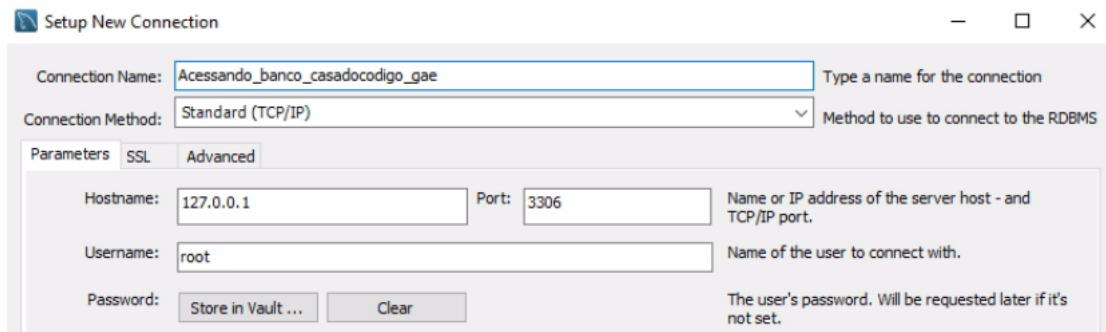
Agora que já configuramos o projeto da Casa do Código para ser do tipo App Engine, precisamos realizar a configuração do banco **casadocodigo** que será utilizado por nossa aplicação para realizar a persistência dos dados como título, descrição, preços, etc.

Para isso, abra o MySQL Workbench e configure uma nova conexão para essa instância, para isso, clique no símbolo +

MySQL Connections 



Na sequência, dê o nome para essa instância, informando o endereço IP público dessa instância, usuário **root** e senha **casadocodigo** conforme configuramos na criação da instância.



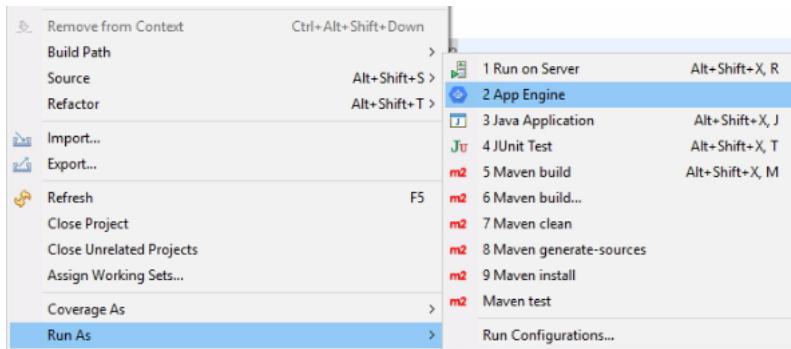
Uma vez que configuração para essa conexão foi realizada, clique duas vezes nessa conexão e crie o banco **casadocodigo** com o comando:

```
create database casadocodigo;
```

Se testarmos a aplicação, teremos um erro porque ela vincula a informação do carrinho de compras com a sessão do usuário e devemos habilitar para que tal informação seja armazenada pelo App Engine. Para isso, procure pelo arquivo de configuração do App Engine **app-engine.xml** que fica na pasta **WEB-INF**. *Dica:* Para encontrar um arquivo mais rapidamente, digite **CTRL+SHIFT+R** no Windows / Ubuntu ou **CMD+SHIT+R** no MAC e pesquise pelo nome do arquivo **app-engine.xml**. Ao encontrar o arquivo, altere a linha referente a tag **sessions-enabled** para true:

```
<sessions-enabled>true</sessions-enabled>
```

Uma vez que fizemos essa alteração, vamos executar essa aplicação no servidor local do App Engine que possui características semelhantes com o ambiente de produção, com o objetivo de confirmar como ficará nossa aplicação. Para isso, clique com o botão direito do mouse no projeto e escolha a opção **Run as -> App Engine**



Espere alguns minutos, qual é o resultado? Você consegue visualizar a aplicação da Casa do Código nesse servidor local do App Engine?