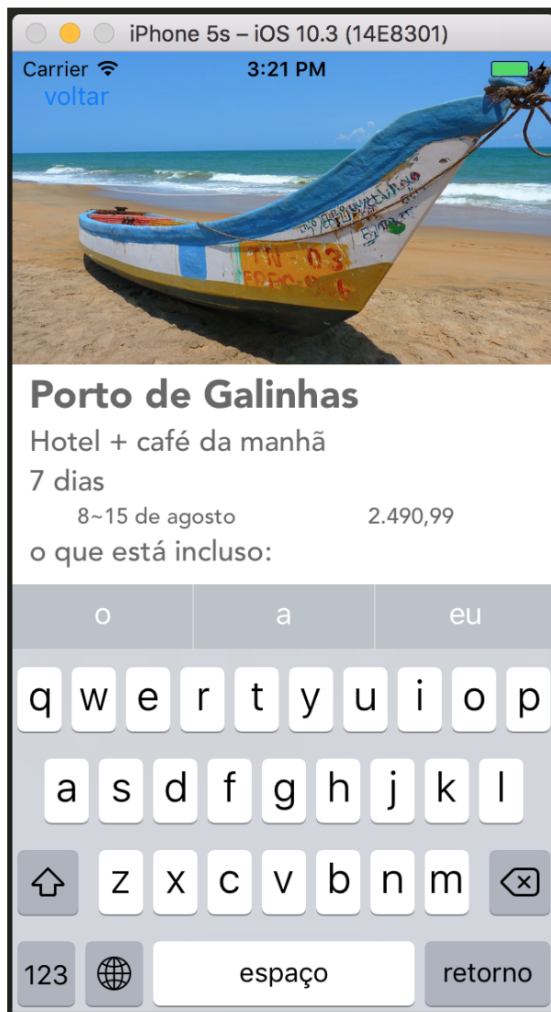


## Trabalhando com UIScrollView

Já evoluímos bastante a tela de detalhes, porém ainda temos vários ajustes para fazer.

Um dos ajustes que precisamos fazer é o tratamento do teclado do iOS. Com o simulador aberto, vamos clicar em cima de um textfield:



Repare que ao clicar em um dos textfields o teclado cobriu todos os elementos, impossibilitando qualquer interatividade do usuário.

Isso é muito comum quando trabalhamos com textfields.

Para resolver esse problema, podemos utilizar um UIScrollView.

Com o scrollview conseguimos colocar uma rolagem no ViewController, podendo assim visualizar os outros elementos.

**Agora é sua vez:** - Implemente um UIScrollView na tela de detalhes.

