

08

Adicionando o divisor e os dias

Com o `TextView` que representa o local adicionado, o próximo passo será adicionar o divisor que fica na parte inferior da `ImageView`. Também, adicionaremos o `TextView` para indicar as informações de dias:



Nesta implementação começaremos pelo divisor. Portanto, adicione uma `View` no XML logo abaixo do `TextView` que representa o local.

Constraints da view

Para esta view considere as seguintes constraints:

- **topo:** no inferior da `ImageView`;
- **início:** no início do `parent` ;
- **fim:** no fim do `parent` .

Perceba que para essa view não há a necessidade de aplicar uma constraint inferior.

Atributos do divisor

Considerando as especificações solicitadas pelo cliente para esse divisor, deixe a largura com `match_constraint` e a altura com `3dp`, então, como plano de fundo aplique o valor `@android:color/holo_orange_dark` para manter um tom escuro de laranja.

Com o intuito de manter o padrão, adicione o `id` para o divisor também.

Adicionando a informação de dias

Com o divisor implementado, adicione o `TextView` com as seguintes constraints:

- **topo:** no inferior do divisor;
- **início:** no início do `parent` ;
- **fim:** no fim do `parent` .

Essa view também não precisa de constraint na parte inferior.

Após aplicar as constraints do eixo X, altere o bias horizontal para posicionar a view na extremidade do lado esquerdo (`0.0`).

Atributos para a view de dias

Nesta view, insira os seguintes atributos solicitados pelo cliente:

- **layout_margin:** 8dp ;
- **textSize:** 16sp ;
- **textStyle:** bold

Além disso, deixe a altura e largura com `wrap_content` e adicione o texto "2 dias" para simular um valor esperado.

Lembre-se de manter o padrão da inserção de id para essa view também.

Neste exercício não é necessário executar a App, apenas verifique se o preview apresenta o mesmo aspecto visual de acordo com a imagem apresenta no início do enunciado.